

g. Dari studi banding offline yang dilakukan pada kapal Dharma Lautan Utama (DLU) dan PT Pelayaran Nasional Indonesia (PELNI), data kesimpulan yang terwujud adalah sebagai berikut:

Kebutuhan Ruang Untuk Perancangan Interior Kapal	
1. Area Lobby	11. Fasilitas Karaoke & PS
2. Area Restaurant	12. Fasilitas Kolam Berenang
3. Receptionist	13. Fasilitas Olahraga
4. Area Lift	14. Fasilitas Bioskop Mini
5. Toilet Umum	15. Area Bermain Anak
6. Standard Bedroom	16. Area Baca
7. Toilet Standard Bedroom	17. Area Menyusui
8. Suite Bedroom	18. Area Merokok
9. Toilet Suite Bedroom	19. Ruang Kesehatan (Klinik)
10. Lounge Area	20. Musola

Gambar 3.43 Kebutuhan Interior Kapal
(Sumber: Data Pribadi)

TUNTUTAN DARI KEBUTUHAN RUANG

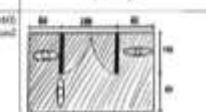
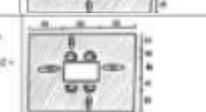
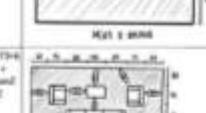
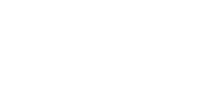
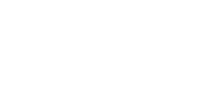
No.	Nama Ruangan	Tuntutan Dari Ruangan	No.	Nama Ruangan	Tuntutan Dari Ruangan
1.	Lobby	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: yang tidak licin & decorative Dinding: exposed Ceiling: flexible Furniture: berbentuk lengkung Aksesoris: tumbuhan & reflected pool Pencahayaan: bright Penghawaan: sejuk 	4.	Area Lift	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: mudah dibersihkan, fungsional Dinding: decorative Ceiling: flexible Furniture: - Aksesoris: - Pencahayaan: bright Penghawaan: sejuk
2.	Area Restaurant	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: yang mudah dibersihkan Dinding: open space Ceiling: flexible Furniture: memenuhi kapasitas Aksesoris: - Pencahayaan: bright Penghawaan: sejuk 	5.	Toilet Umum	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: tidak licin & mudah dibersihkan Dinding: decorative Ceiling: flexible Furniture: fungsional Aksesoris: sesuai kebutuhan toilet Pencahayaan: bright Penghawaan: sejuk
3.	Receptionist	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: yang tidak licin & decorative Dinding: exposed Ceiling: flexible Furniture: berbentuk lengkung Aksesoris: tumbuhan & reflected pool Pencahayaan: bright Penghawaan: sejuk 	6.	Standard Bedroom	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: decorative & fungsional Dinding: decorative Ceiling: flexible Furniture: fungsional Aksesoris: sesuai kebutuhan kamar Pencahayaan: bright Penghawaan: sejuk
7.	Toilet Standard Bedroom	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: tidak licin & mudah dibersihkan Dinding: decorative Ceiling: flexible Furniture: fungsional Aksesoris: sesuai kebutuhan toilet Pencahayaan: bright Penghawaan: sejuk 	10.	Lounge Area	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: yang mudah dibersihkan Dinding: open space Ceiling: flexible Furniture: memenuhi kapasitas Aksesoris: - Pencahayaan: remang-remang/cerah Penghawaan: sejuk
8.	Suite Bedroom	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: decorative & fungsional Dinding: decorative Ceiling: flexible Furniture: decorative & fungsional Aksesoris: sesuai kebutuhan kamar Pencahayaan: bright Penghawaan: sejuk 	11.	Fasilitas Karaoke & PS	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: decorative & fungsional Dinding: decorative Ceiling: flexible Furniture: decorative & fungsional Aksesoris: sesuai kebutuhan Pencahayaan: remang-remang/gelap Penghawaan: sejuk
9.	Toilet Suite Bedroom	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: tidak licin & mudah dibersihkan Dinding: decorative Ceiling: flexible Furniture: fungsional Aksesoris: sesuai kebutuhan toilet Pencahayaan: bright Penghawaan: sejuk 	12.	Fasilitas Kolam Berenang	<ul style="list-style-type: none"> Lantai: yang mudah dibersihkan Dinding: open space Ceiling: flexible Furniture: decorative & fungsional Aksesoris: - Pencahayaan: bright Penghawaan: sejuk

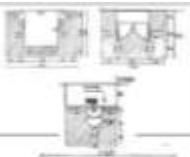
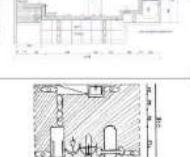
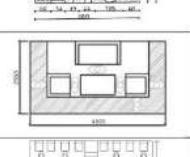
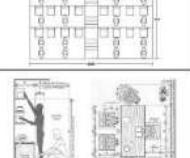
13.	Fasilitas Olahraga	<ul style="list-style-type: none"> • Lantai: yang mudah dibersihkan • Dinding: open space • Ceiling: flexible • Furniture: decorative & fungsional • Aksesoris: - • Pencahayaan: bright • Penghawaan: sejuk 	16.	Area Baca	<ul style="list-style-type: none"> • Lantai: decorative & fungsional • Dinding: decorative • Ceiling: flexible • Furniture: decorative & fungsional • Aksesoris: sesuai kebutuhan • Pencahayaan: bright • Penghawaan: sejuk
14.	Fasilitas Bioskop Mini	<ul style="list-style-type: none"> • Lantai: decorative & fungsional • Dinding: decorative • Ceiling: flexible • Furniture: decorative & fungsional • Aksesoris: sesuai kebutuhan • Pencahayaan: remang-remang/gelap • Penghawaan: sejuk 	17.	Area Menyusui	<ul style="list-style-type: none"> • Lantai: mudah dibersihkan • Dinding: decorative • Ceiling: flexible • Furniture: fungsional • Aksesoris: sesuai kebutuhan • Pencahayaan: bright • Penghawaan: sejuk
15.	Area Bermain Anak	<ul style="list-style-type: none"> • Lantai: decorative & fungsional • Dinding: decorative • Ceiling: flexible • Furniture: decorative & fungsional • Aksesoris: sesuai kebutuhan • Pencahayaan: bright • Penghawaan: sejuk 	18.	Area Merokok	<ul style="list-style-type: none"> • Lantai: mudah dibersihkan • Dinding: decorative • Ceiling: flexible • Furniture: fungsional • Aksesoris: sesuai kebutuhan • Pencahayaan: bright • Penghawaan: sejuk
19.	Ruang Kesehatan (Klinik)	<ul style="list-style-type: none"> • Lantai: mudah dibersihkan • Dinding: fungsional • Ceiling: flexible • Furniture: fungsional • Aksesoris: sesuai kebutuhan • Pencahayaan: bright • Penghawaan: sejuk 			
20.	Wc	<ul style="list-style-type: none"> • Lantai: mudah dibersihkan • Dinding: decorative • Ceiling: flexible • Furniture: fungsional • Aksesoris: sesuai kebutuhan • Pencahayaan: bright • Penghawaan: sejuk 			

Gambar 3.44 Tuntutan dari Kebutuhan Ruang
(Sumber: Data Pribadi)

3.7.2 Metode Pencarian Ide dan Pengembangan Desain

a. Aktivitas dan Fasilitas

No	Ruang	Aktivitas	Fasilitas	Kriteria				Q.	Ruang Pengguna		Overall layout
				P	L	T	R		$(2.8 \times 0.7 \times 2.8) \times 2.1 \text{ m}^2$	$(2.1 \times 2) \times 2.1 \text{ m}^2$	
1	Lobby	Menyediakan ruang untuk pertemuan	Pintu masuk	280	30	280		1			
		Menyediakan lantai keramik	Lantai Keramik	120	30	180		4	$(1.8 \times 0.7 \times 1.8) \times 1.84 \text{ m}^2$	$(1.8 \times 0.7) \times 1.74 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (19 \times 40) \times (119 \times 40) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 7 \text{ mm}^2 \times 28 \text{ m}^2$
		Barang Masuk/Outbox total	Sofa 1 seater	50	70	90		2	$(2.5 \times 0.7 \times 0.7) \times 0.36 \text{ m}^2$	$(0.36 \times 0.7) \times 0.7 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (2 \times 30 \times 74) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 7 \text{ mm}^2 \times 28 \text{ m}^2$
			Sofa 2 seater	180	90	90		2	$(1.8 \times 0.7 \times 0.7) \times 1.38 \text{ m}^2$	$(1.38 \times 0.7) \times 0.7 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (2 \times 30 \times 74) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 7 \text{ mm}^2 \times 28 \text{ m}^2$
			Sofa 3 seater	220	90	90		2	$(2.2 \times 0.7 \times 0.7) \times 1.87 \text{ m}^2$	$(1.87 \times 0.7) \times 1.44 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (2 \times 30 \times 74) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 7 \text{ mm}^2 \times 28 \text{ m}^2$
	Ruang Makan	Recreation (4 kursi)	120	70	70		4		$(1.2 \times 0.7 \times 0.7) \times 0.71 \text{ m}^2$	$(0.71 \times 0.7) \times 0.7 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (4 \times 30 \times 42) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 40 \text{ mm}^2$
		Recreation (8 kursi)	150	80	70		8		$(1.5 \times 0.7 \times 0.7) \times 1.02 \text{ m}^2$	$(1.02 \times 0.7) \times 0.7 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (8 \times 30 \times 42) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 40 \text{ mm}^2$
		Recreation (12 kursi)	220	90	70		8		$(2.2 \times 0.7 \times 0.7) \times 1.71 \text{ m}^2$	$(1.71 \times 0.7) \times 0.7 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (12 \times 30 \times 42) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 40 \text{ mm}^2$
2	Resturant	Meja makan	Kursi	40	40	34		70	$(2.4 \times 0.4 \times 0.34) \times 0.18 \text{ m}^2$	$(0.18 \times 0.7) \times 0.18 \text{ m}^2$	
		Meja makan	Sofa 1 seater	70	70	90		1	$(2.5 \times 0.7 \times 0.7) \times 0.36 \text{ m}^2$	$(0.36 \times 0.7) \times 0.36 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (1 \times 30 \times 74) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 36 \text{ mm}^2$
		Meja makan	Sofa 2 seater	100	90	90		2	$(1.8 \times 0.7 \times 0.7) \times 1.38 \text{ m}^2$	$(1.38 \times 0.7) \times 1.38 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (2 \times 30 \times 74) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 36 \text{ mm}^2$
		Meja makan	Sofa 3 seater	150	90	90		2	$(2.2 \times 0.7 \times 0.7) \times 1.87 \text{ m}^2$	$(1.87 \times 0.7) \times 1.87 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (2 \times 30 \times 74) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 36 \text{ mm}^2$
		Meja makan	Kursi	180	80	34		70	$(2.4 \times 0.4 \times 0.34) \times 0.18 \text{ m}^2$	$(0.18 \times 0.7) \times 0.18 \text{ m}^2$	
		Meja makan	Kursi makan kursi	50	80	70		8	$(1.5 \times 0.8 \times 0.7) \times 0.18 \text{ m}^2$	$(0.18 \times 0.7) \times 0.18 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (8 \times 30 \times 42) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 36 \text{ mm}^2$
		Meja makan	Kursi makan kursi	100	80	70		8	$(1.5 \times 0.8 \times 0.7) \times 0.18 \text{ m}^2$	$(0.18 \times 0.7) \times 0.18 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (8 \times 30 \times 42) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 36 \text{ mm}^2$
		Meja makan	Kursi makan kursi	150	80	70		8	$(1.5 \times 0.8 \times 0.7) \times 0.18 \text{ m}^2$	$(0.18 \times 0.7) \times 0.18 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (8 \times 30 \times 42) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 36 \text{ mm}^2$
		Meja makan	Kursi makan kursi	200	80	70		8	$(1.5 \times 0.8 \times 0.7) \times 0.18 \text{ m}^2$	$(0.18 \times 0.7) \times 0.18 \text{ m}^2$	$(80 \times 70) \times (40 \times 40) \times (8 \times 30 \times 42) \times (10 \times 10) \times (92 \times 40) \times 30000 \text{ mm}^3 \times 36 \text{ mm}^2$
3	Koperatif	Produksi Rantai	Ruang Ressources	200	120	120		1	$(2.5 \times 0.3 \times 0.25) \times 4.26 \text{ m}^2$	$(4.26 \times 0.2) \times 4.26 \text{ m}^2$	
		Dokter	Kursi	50	60	34		2	$(0.5 \times 0.6 \times 0.34) \times 0.36 \text{ m}^2$	$(0.36 \times 0.2) \times 0.36 \text{ m}^2$	
4	Gedung	Produksi rambatan	Ruang Penyelesaian	120	90	70		1	$(2.4 \times 0.3 \times 0.7) \times 0.27 \text{ m}^2$	$(0.27 \times 0.2) \times 0.27 \text{ m}^2$	
		Rambatan rambatan	Kursi	60	60	34		2	$(0.6 \times 0.6 \times 0.34) \times 0.36 \text{ m}^2$	$(0.36 \times 0.2) \times 0.36 \text{ m}^2$	
5	Area Lain	Bengkel	Kursi Dinding	-	-	-		-			
		Bengkel	Kursi Dinding	40	60	70		8	$(0.4 \times 0.6 \times 0.7) \times 0.22 \text{ m}^2$	$(0.22 \times 0.2) \times 0.22 \text{ m}^2$	
		Bengkel	Kursi Dinding	50	40	70		4	$(0.5 \times 0.4 \times 0.7) \times 0.294 \text{ m}^2$	$(0.294 \times 0.2) \times 0.294 \text{ m}^2$	
6	Tukang Jepit dan sepatu	Bengkel	Kursi Dinding	50	40	70		5	$(0.5 \times 0.4 \times 0.7) \times 0.25 \text{ m}^2$	$(0.25 \times 0.2) \times 0.25 \text{ m}^2$	
		Bengkel	Kursi Dinding	60	50	70		6	$(0.6 \times 0.5 \times 0.7) \times 0.332 \text{ m}^2$	$(0.332 \times 0.2) \times 0.332 \text{ m}^2$	
		Bengkel	Kursi Dinding	60	50	70		6	$(0.6 \times 0.5 \times 0.7) \times 0.332 \text{ m}^2$	$(0.332 \times 0.2) \times 0.332 \text{ m}^2$	

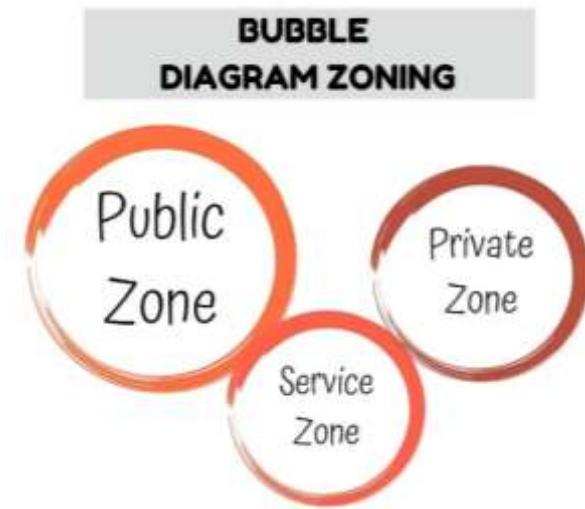
7	Standard Room	Tidur, beraspalir	Single Bed	100	200	60	2	$(100 \times 200 \times 60) \div 0.94 \text{ m}^2$	$(100 \times 60) \div 0.94 \text{ m}^2$	
		Wardrobe	Wardrobe	100	90	70	1	$(100 \times 90 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	$(100 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	
8	Toilet Standard Room	Kamar	Single Soft	50	70	90	2	$(50 \times 70 \times 90) \div 0.94 \text{ m}^2$	$(50 \times 90) \div 0.94 \text{ m}^2$	
		Duduk	Coffee Table	100	90	40	2	$(100 \times 90 \times 40) \div 0.94 \text{ m}^2$	$(100 \times 40) \div 0.94 \text{ m}^2$	
9	Suite Room	Manis	Wardrobe	100	60	70	1	$(100 \times 60 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	$(100 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	
		Manis	Wardrobe	100	90	70	1	$(100 \times 90 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	$(100 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	
10	Swimming Pool	Manis	Wardrobe	100	90	70	1	$(100 \times 90 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	$(100 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	
		Manis	Wardrobe	100	90	70	1	$(100 \times 90 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	$(100 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	
11	Swimming Pool	Manis	Wardrobe	100	90	70	1	$(100 \times 90 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	$(100 \times 70) \div 0.94 \text{ m}^2$	
		Berendam	Kolam Berendam	2500	1250	135-160	1	$(2500 \times 1250 \times 135-160) \div 480 \text{ m}^2$	$(2500 \times 1250) \div 480 \text{ m}^2$	
12	Gym	Bersantai	Kursi Santai	70	170	85	10	$(0.7 \times 170 \times 85) \div 1.01 \text{ m}^2$	$(1.01 \times 10) \div 1.01 \text{ m}^2$	
		Duduk-duduk	Coffee table	120	86	44	2	$(1.2 \times 0.86 \times 0.44) \div 0.29 \text{ m}^2$	$(0.29 \times 2) \div 0.59 \text{ m}^2$	
13	Karaoke Room	Manis	Manis Barang Boxon	114	42	210	2	$(114 \times 0.42 \times 210) \div 0.95 \text{ m}^2$	$(0.95 \times 2) \div 1.91 \text{ m}^2$	
		Berbaris	Treadmill	66	184	130	4	$(0.66 \times 1.84 \times 1.3) \div 1.02 \text{ m}^2$	$(1.02 \times 4) \div 1.02 \text{ m}^2$	
14	Mini Theater	Mengangkat beban	Barbel/Bench Press	68	110	105	2	$(0.7 \times 1.1 \times 1) \div 0.77 \text{ m}^2$	$(0.77 \times 2) \div 1.54 \text{ m}^2$	
		Manis/Barbel	Barbel Rock	140	66	105	2	$(1.4 \times 0.66 \times 1) \div 0.92 \text{ m}^2$	$(0.92 \times 2) \div 1.84 \text{ m}^2$	
15	Ruang Kesehatan (Klinik)	Duduk	Lemari	78	40	120	2	$(0.78 \times 0.4 \times 1.2) \div 0.37 \text{ m}^2$	$(0.37 \times 2) \div 0.74 \text{ m}^2$	
		Manis	Bangku Fitness	31	140	43	3	$(0.31 \times 1.4 \times 0.4) \div 0.16 \text{ m}^2$	$(0.16 \times 3) \div 0.5$	
16	Musola	Manis Pada Dance Floor	Loker	114	42	210	2	$(1.14 \times 0.42 \times 210) \div 0.95 \text{ m}^2$	$(0.95 \times 2) \div 1.91 \text{ m}^2$	

Area Lobby : 60 m²
 Area Restaurant : 106.2 m²
 Receptionist : 4.98 m²
 Concierge : 1.09 m²
 Area Lift : 2 m²
 Toilet Umum : 12.988 m²
 Standard Room : $3.13 \text{ m}^2 \times 100 = 313 \text{ m}^2$
 Toilet Standard Room : $1.15 \text{ m}^2 \times 100 = 115 \text{ m}^2$
 Suite Room : $6.37 \text{ m}^2 \times 50 = 318.5 \text{ m}^2$
 Toilet Suite Room : $2.83 \text{ m}^2 \times 50 = 141.5 \text{ m}^2$
 Swimming Pool : 292.6 m²
 GYM : 12.53 m²
 Karaoke Room : 4.32 m²
 Mini Theater : 6.9 m²
 Ruang Kesehatan (Klinik) : 1.188 m²
 Musola : 2 m²

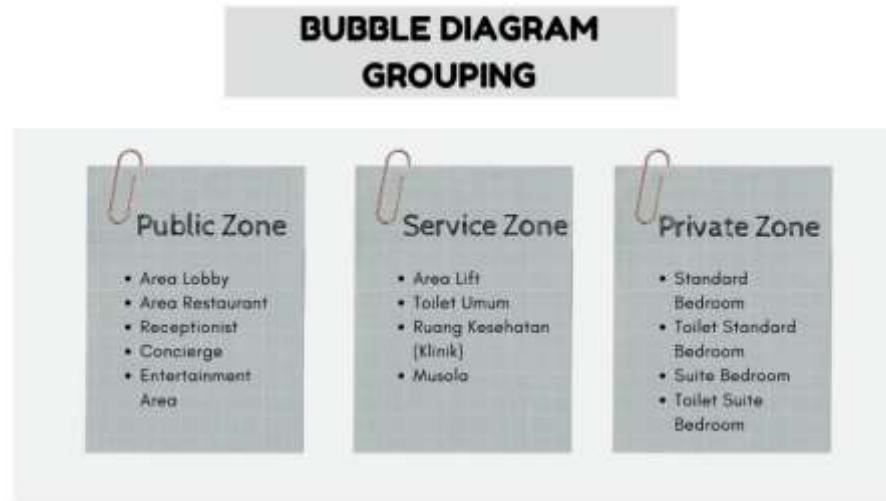
 1.380.806 m²

Gambar 3.45 Pengembangan Design
(Sumber: Data Pribadi)

b. Bubble Diagram Hubungan Antar Ruang



Gambar 3.45 Bubble Diagram Zoning
(Sumber: Data Pribadi)

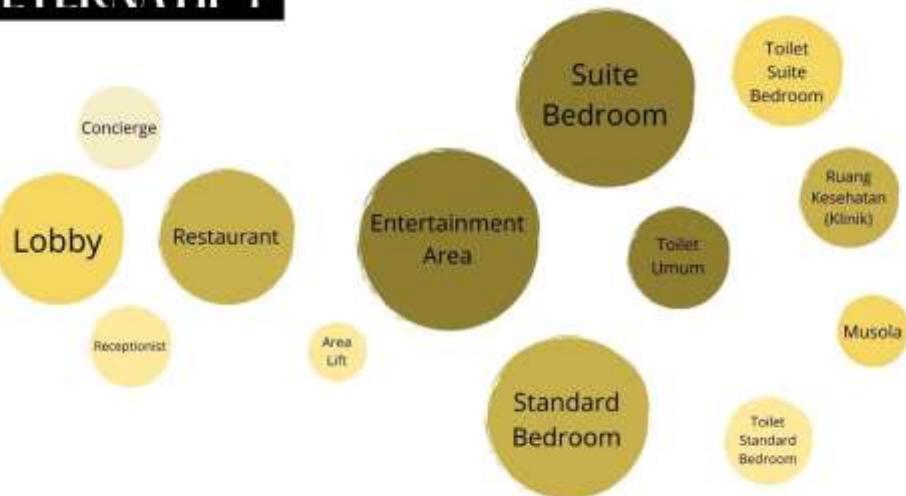


Gambar 3.46 Bubble Diagram Grouping
(Sumber: Data Pribadi)



Gambar 3.47 Public Zone, Service Zone, dan Private Zone
(Sumber: Data Pribadi)

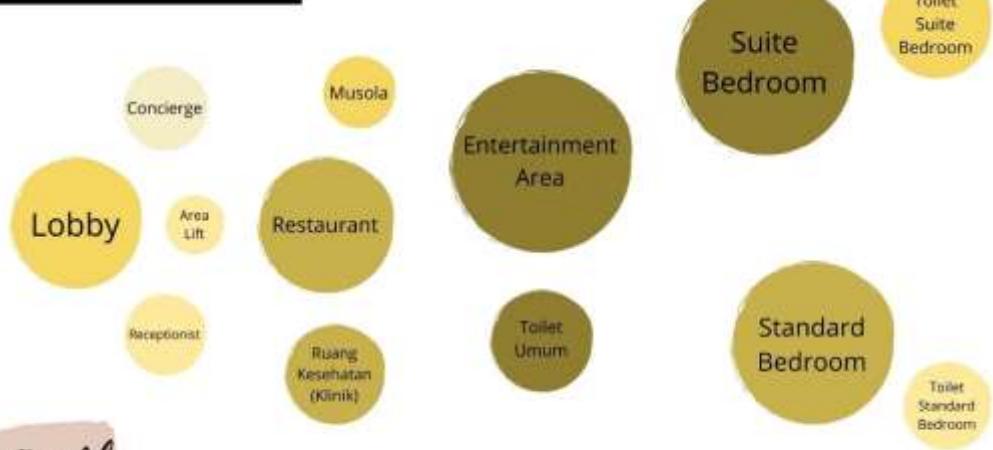
ALTERNATIF 1



ALTERNATIF 2



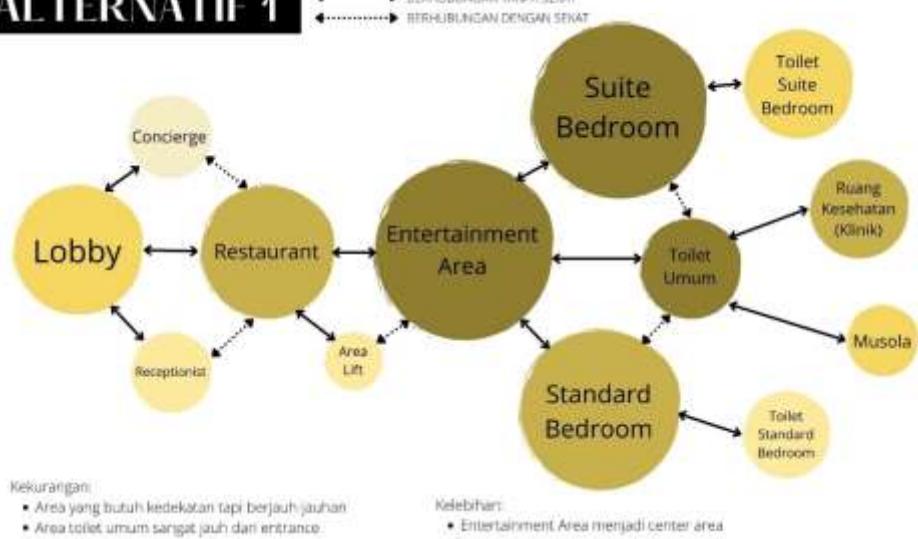
ALTERNATIF 3



Terpilih

Gambar 3.48 Tiga Alternatif Pilihan
(Sumber: Data Pribadi)

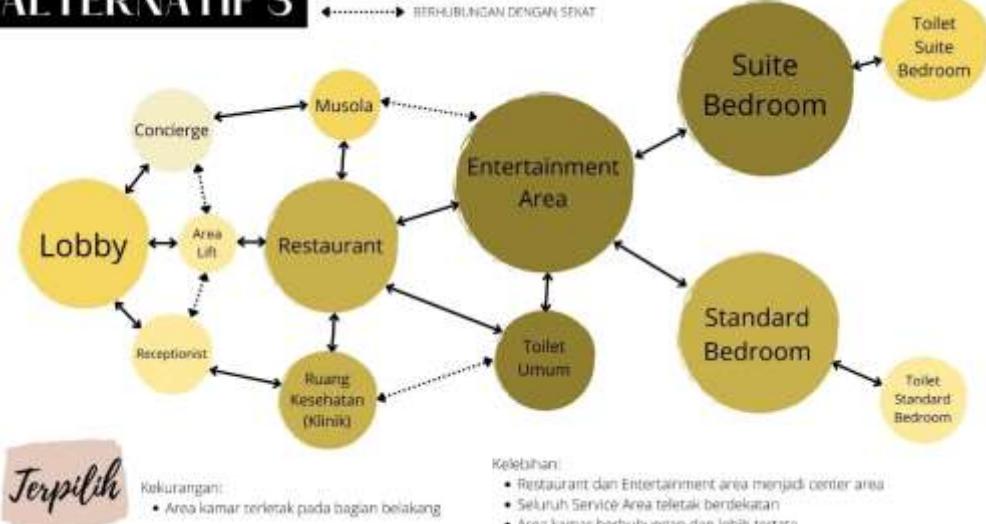
ALTERNATIF 1



ALTERNATIF 2



ALTERNATIF 3



Terpilih

Gambar 3.49 Tiga Alternatif Pilihan
(Sumber: Data Pribadi)

c. Mindmap



Gambar 3.50 Mindmap
(Sumber: Data Pribadi)

BAB IV

HASIL PERANCANGAN

4.1 Evaluasi Design

Dari berbagai proses perancangan desain yang dilakukan, maka evaluasi pemilihan desain yang dilakukan adalah sebagai berikut:

4.1.1 Metode Evaluasi Pemilihan Desain

- Ide dan Tema Design Terpilih



Gambar 4.1 Ide dan Tema Design Terpilih
(Sumber: Data Pribadi)

Dari mindmap yang sudah dilakukan tiga tema dan ide design yang terbentuk dari kebutuhan penumpang yaitu *stress reliever*, *calming*, dan *fresh*. Ketiga ide dan tema tersebut yang akan digunakan sebagai dasar untuk membentuk dan menganalisis tema yang akan dipakai untuk desain interior kapal penumpang umum.

b. Analisis Tema

Konsep: Kapal Laut Semi Wisata

- Konsep ini diambil dari masalah-masalah kapal yang muncul setelah brainstorming kembali yakni, kapal laut yang digunakan hanya untuk transportasi antar pulau, kurangnya pencahayaan dan penghawaan pada beberapa deck, ingin mewujudkan desain interior kapal yang dapat memenuhi kebutuhan konsumen dengan kenyamanan dan keamanan serta desain yang bisa menjadi stress reliever bagi pengunjungnya.

Tema: Mesmerizing Experience

- Dari masalah yang terkumpul dan disajikan di konsep desain, tema yang terwujud untuk menjadi solusi dari permasalahan yakni adalah desain yang dapat membuat pengunjungnya mendapatkan feel "Mesmerizing Experience".

Gaya: Modern Coastal

- Untuk mendukung masalah dari konsep dan cita-cita desain dari tema gaya yang terbentuk yakni adalah desain ruangan yang bergaya Modern Coastal dengan aksen kayu, warna netral, tumbuhan-tumbuhan, dan area yang open space.



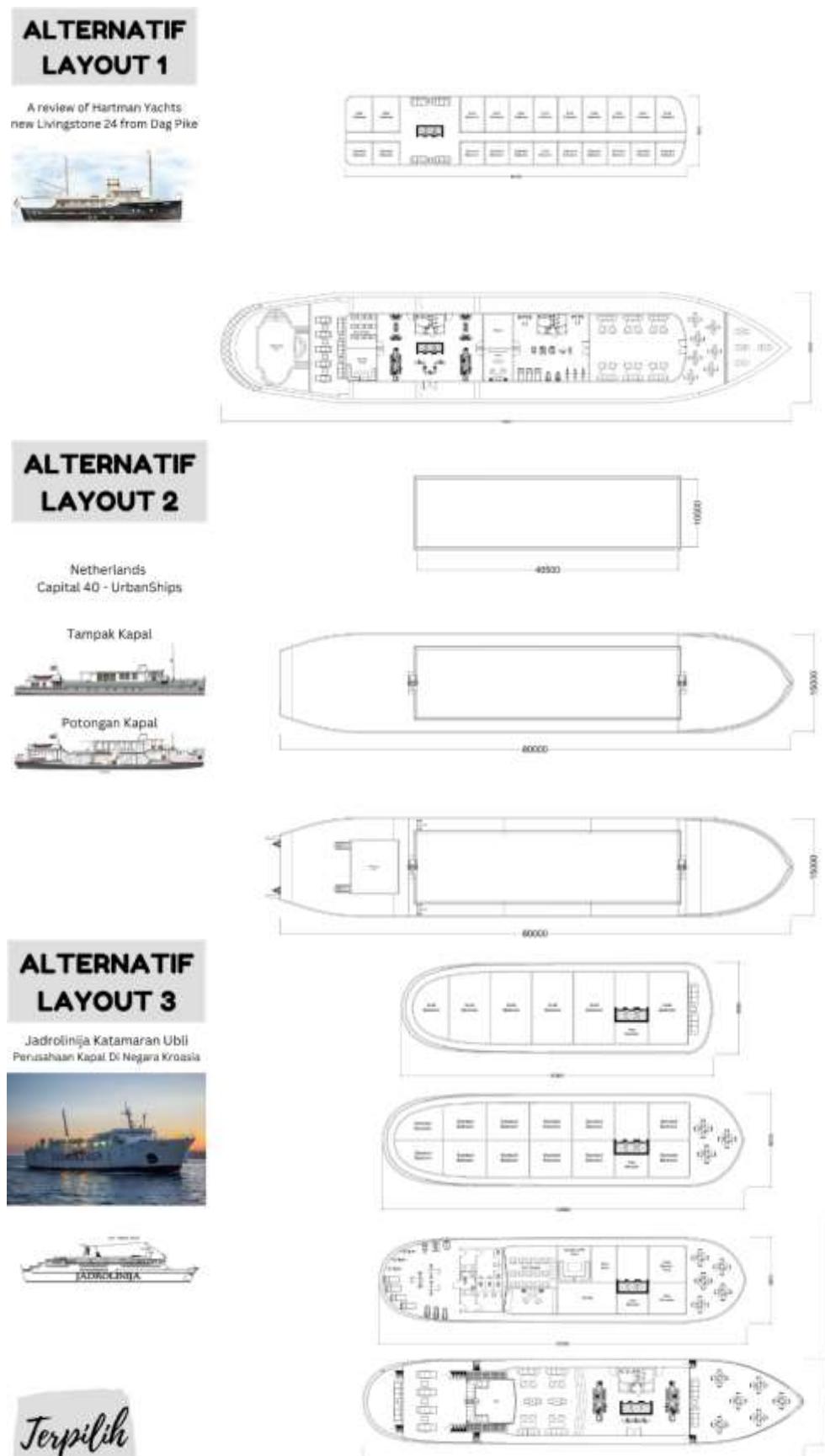
Gambar 4.2 Analisis Tema
(Sumber: Data Pribadi)

c. Analisis Moodboard



Gambar 4.3 Analisis Moodboard
(Sumber: Data Pribadi)

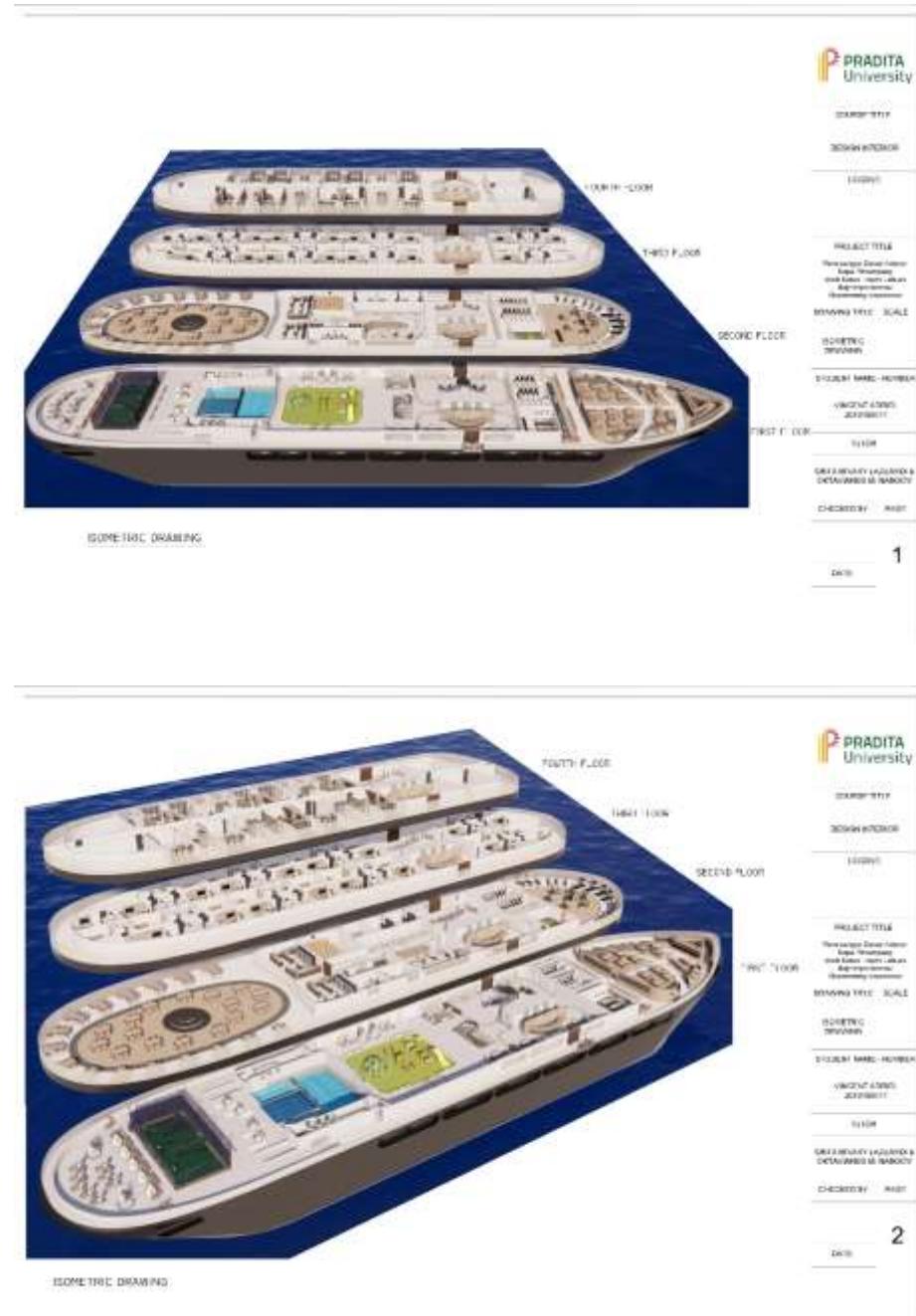
d. Alternatif Layout



Gambar 4.4 Tiga Alternatif Pilihan Layout Kapal
(Sumber: Data Pribadi)

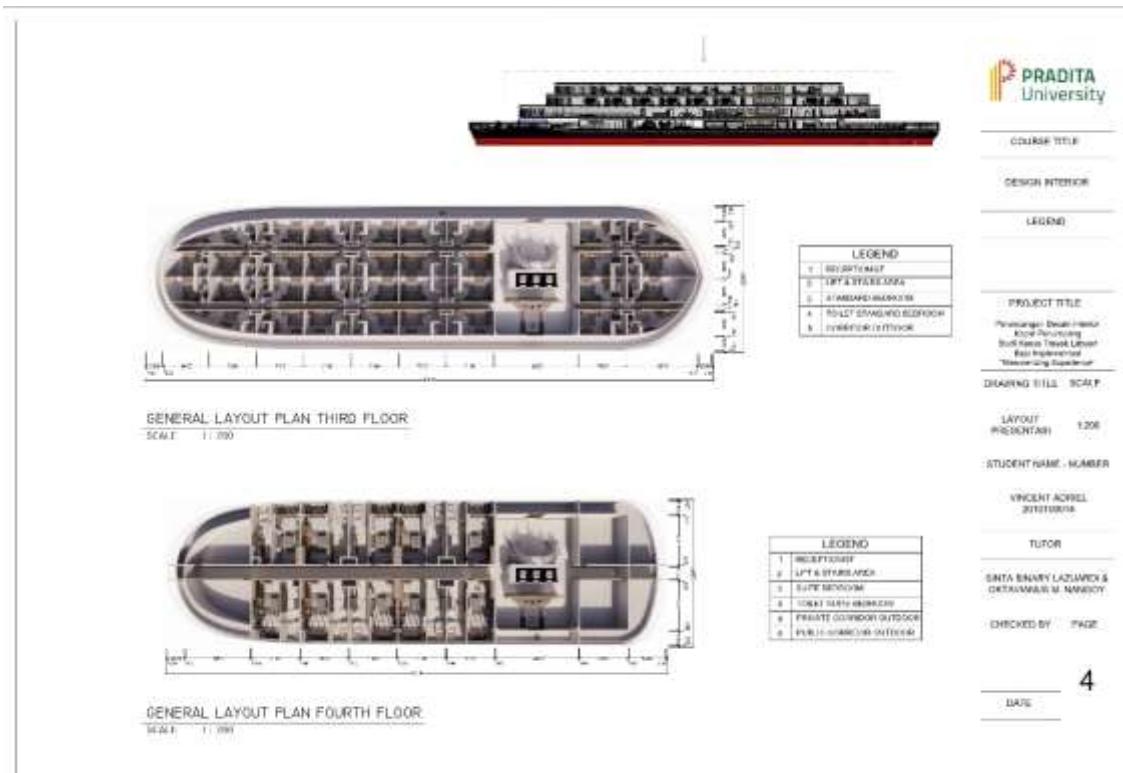
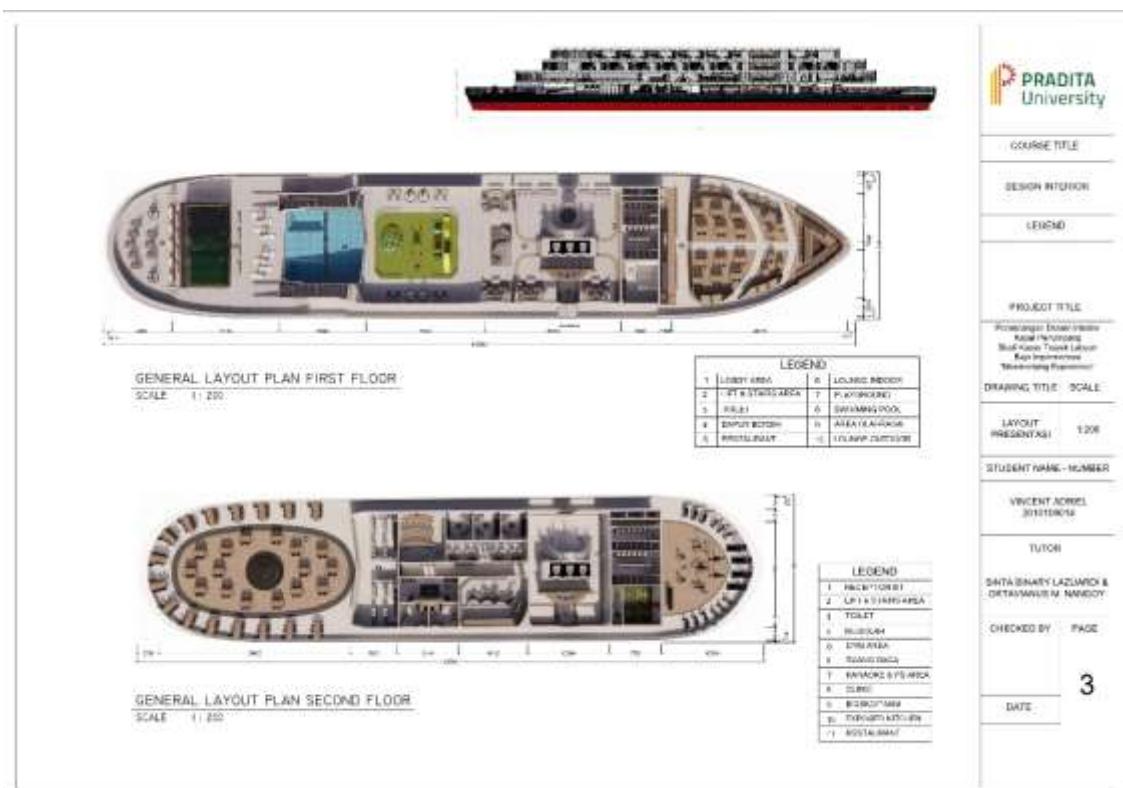
4.2 Hasil Design Yang Terwujud

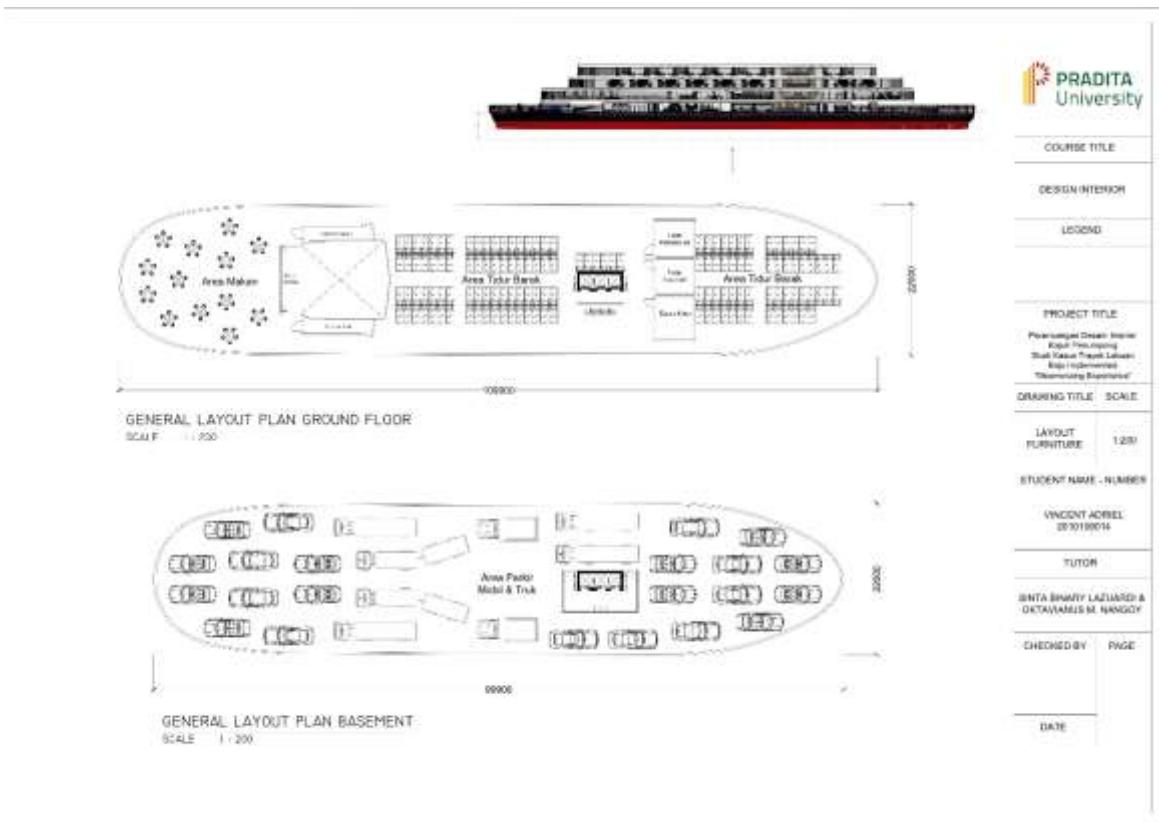
4.4.1 Gambar Kerja Keseluruhan



Gambar 4.5 Gambar Kerja Keseluruhan
(Sumber: Data Pribadi)

Gambar kerja orthogonal ini merupakan penjelasan dan pendahuluan antara semua gambar kerja untuk memberikan bayangan kepada pembaca bagaimana bentuk kapal dan area-area apa saja yang akan tersedia pada kapal yang akan di desain.





Gambar 4.6 Gambar Kerja Orthogonal
(Sumber: Data Pribadi)

Lalu untuk pelengkap informasi diberikan juga gambar kerja layout furniture untuk memperjelas area-area per lantai yang ada dan tersedia di kapal yang telah penulis desain.

4.4.2 Pengembangan Desain

a. Lantai 1



Gambar 4.7 Design Entrance & Lobby
(Sumber: Data Pribadi)



Gambar 4.8 Design Stairs Area
(Sumber: Data Pribadi)

Untuk area *entrance* dan *lobby* lantai 1 memiliki desain yang sama pada area resepsionis, lift, dan area tangga dengan lantai 2, lantai 3, dan lantai 4, yang membedakan hanya pada area *lobby* lantai 1 memiliki koridor *outdoor* dan area duduk untuk menunggu.

LOUNGE INDOOR



Gambar 4.9 Design Lounge Indoor
(Sumber: Data Pribadi)

Pada area *Lounge Indoor* ini merupakan area publik yang tersedia untuk para penumpang yang ingin duduk bersantai atau saat sedang *check-in* ingin menunggu antrian untuk mengambil kunci kamar.

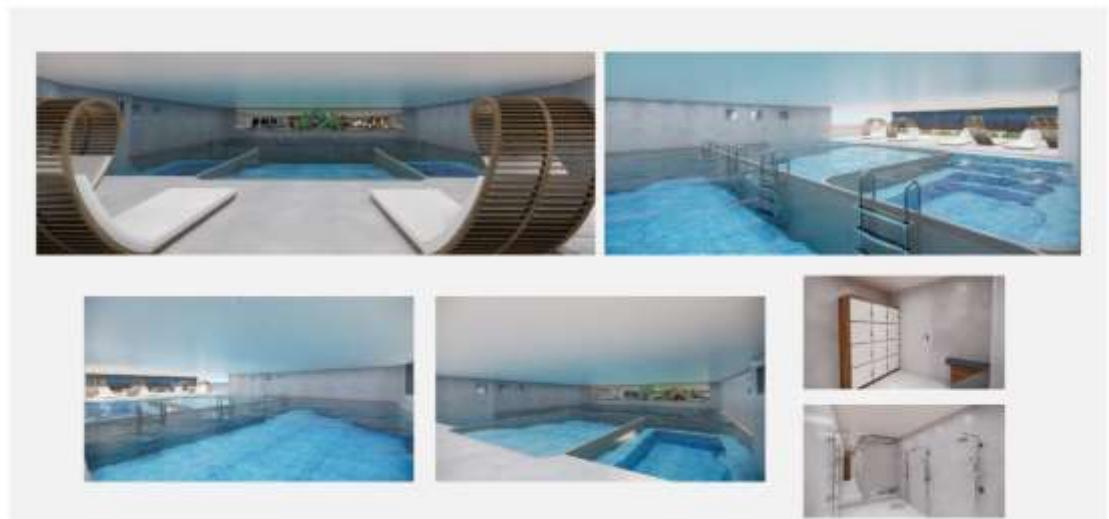
PLAYGROUND AREA



Gambar 4.10 Design Playground Area
(Sumber: Data Pribadi)

Area *Playground* ini disediakan pada area dekat dengan *lounge indoor*, hal ini dikarenakan supaya saat orang tua sedang duduk menunggu antrian atau sedang bersantai, para anak bisa sambil bermain pada *area playground* ini.

SWIMMING POOL



Gambar 4.11 Design Swimming Pool
(Sumber: Data Pribadi)

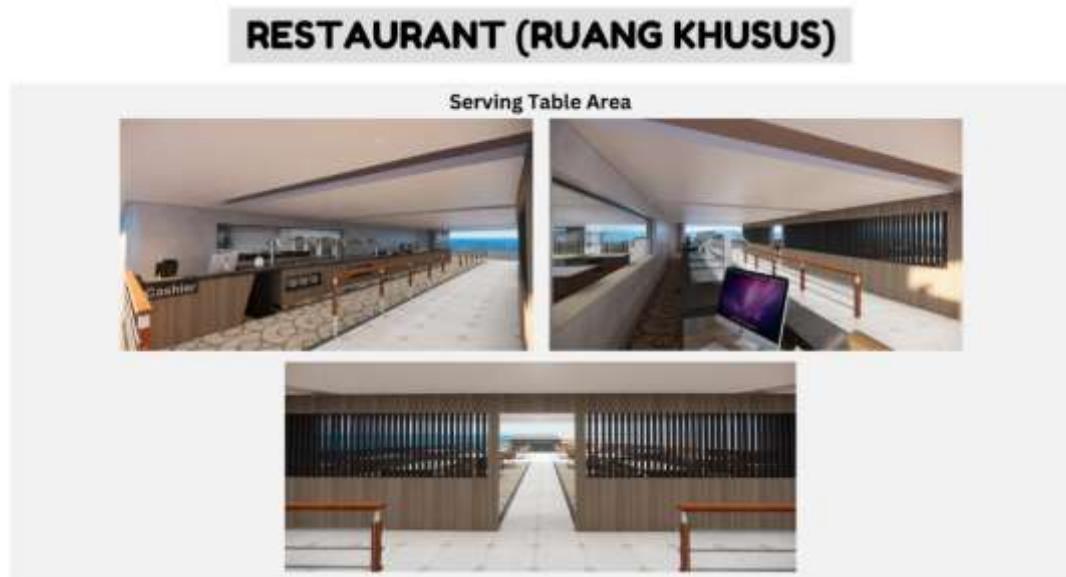
Area kolam berenang ini merupakan salah satu area entertainment yang terbentuk untuk mengurangi rasa jemu para penumpang, dimana mereka bisa bersenang-senang pada kolam berenang sambil menikmati pemandangan.

LOUNGE OUTDOOR



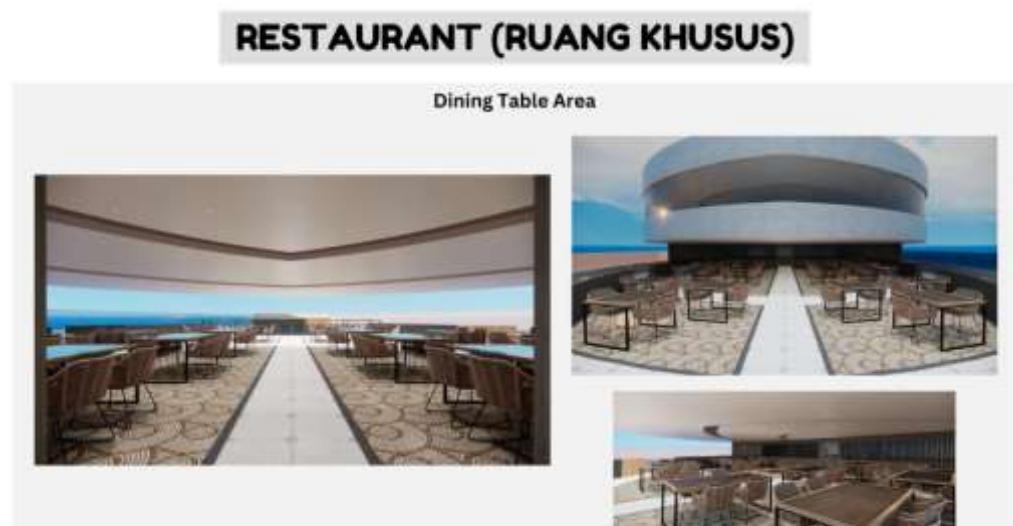
Gambar 4.12 Design Lounge Outdoor
(Sumber: Data Pribadi)

Lalu untuk area lounge outdoor merupakan area yang akan menjadi tempat favorit bagi para pencinta pemandangan langit, karena area ini merupakan area outdoor dengan kursi santai yang disediakan.



Gambar 4.13 Design Restaurant Serving Table Area
(Sumber: Data Pribadi)

Untuk area meja saji restoran disediakan area pertama yang didatangi yaitu meja untuk makanan regular yang didapatkan gratis untuk para penumpang, lalu area meja yang lebih depan merupakan makanan buffet yang harus dibayar pada area kasir, jadi sirkulasi pada area meja saji restoran ini adalah jika penumpang yang tidak memerlukan membeli makanan buffet bisa keluar lewat area yang tengah, tetapi jika membeli tambahan harus keluar di area depan setelah bayar dari area kasir.



Gambar 4.14 Design Restaurant Dining Table Area
(Sumber: Data Pribadi)

Pada area restoran ini adalah area *dining table*, dimana meja dan kursi disediakan untuk menjadi tempat makan bagi para keluarga ataupun pasangan karena pilihan meja yang tersedia adalah meja dengan 2 kursi dan 4 kursi, lalu di sebelah *dining table* tersebut tersedia area tatami yang diperuntukan bagi mereka yang ingin duduk secara lesehan.

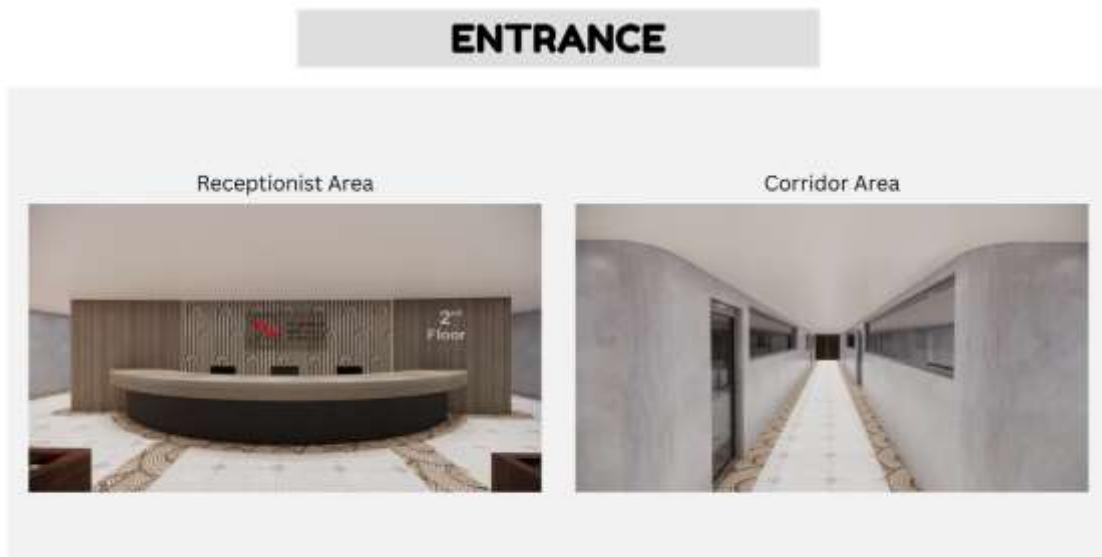
RESTAURANT (RUANG KHUSUS)



Gambar 4.15 Design Restaurant Bar Area
(Sumber: Data Pribadi)

Pada area restoran ini merupakan area yang diperuntukan bagi orang-orang yang hanya duduk-duduk saja sambil menikmati pemandangan karena area ini merupakan area yang mendapatkan *best view* dari area lainnya.

b. Lantai 2



Gambar 4.16 Design Entrance Lantai 2

(Sumber: Data Pribadi)

Tidak berbeda dengan *entrance* lantai 1, pada area lantai 2 juga memiliki area reservasi yang sama dengan lift dan tangga, hanya yang membedakan pada area ini diberikan corridor indoor supaya lebih mudah untuk para penumpang yang ingin ke ruangan-ruangan lainnya.

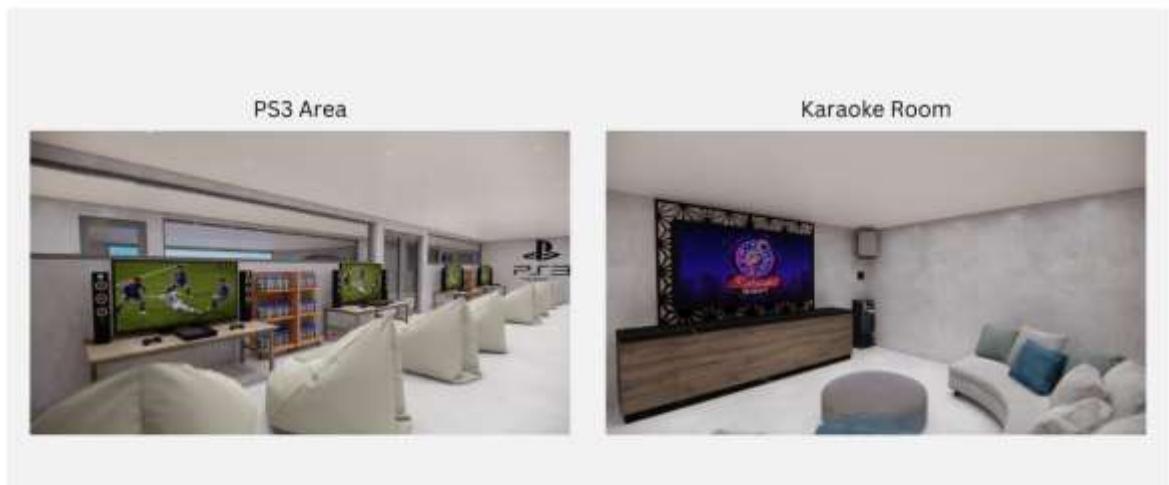


Gambar 4.17 Design Musola

(Sumber: Data Pribadi)

Untuk area musola yang di desain adalah area tersebut disediakan tempat wudhu terlebih dahulu sebelum memasuki area shalat, lalu disediakan juga 2 area yakni untuk perempuan dan laki-laki menghindari kemungkinan bersentuhan saat memasuki area suci musola.

PS3 & KARAOKE ROOM



Gambar 4.19 Design PS3 & Karaoke Room
(Sumber: Data Pribadi)

BIOSKOP MINI & CLINIC



Gambar 4.18 Design Bioskop Mini & Clinic
(Sumber: Data Pribadi)

Area *entertainment* lantai 2 yang tersedia yakni PS3 Area, Karaoke Room, dan Bioskop Mini. Lalu tidak lupa juga disediakan area klinik dimana jika ada penumpang yang sedang ada keluhan dapat ke area klinik, sebelum memasuki

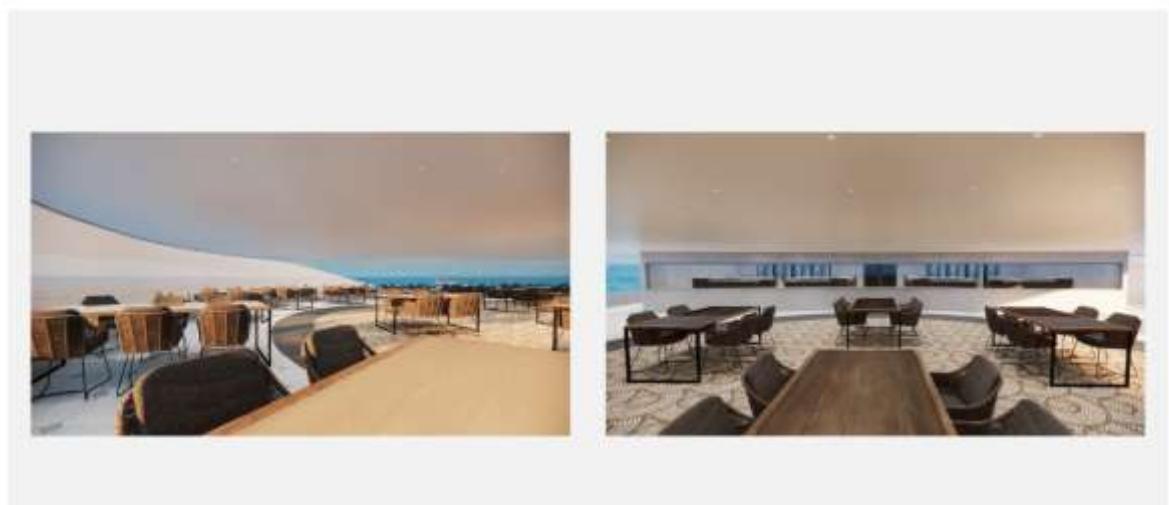
ruangan dokter, para pasien harus ke area resepsionis terlebih dahulu supaya lebih teratur dan terarah.

LIBRARY & GYM AREA



Gambar 4.21 Design Library & Gym Area
(Sumber: Data Pribadi)

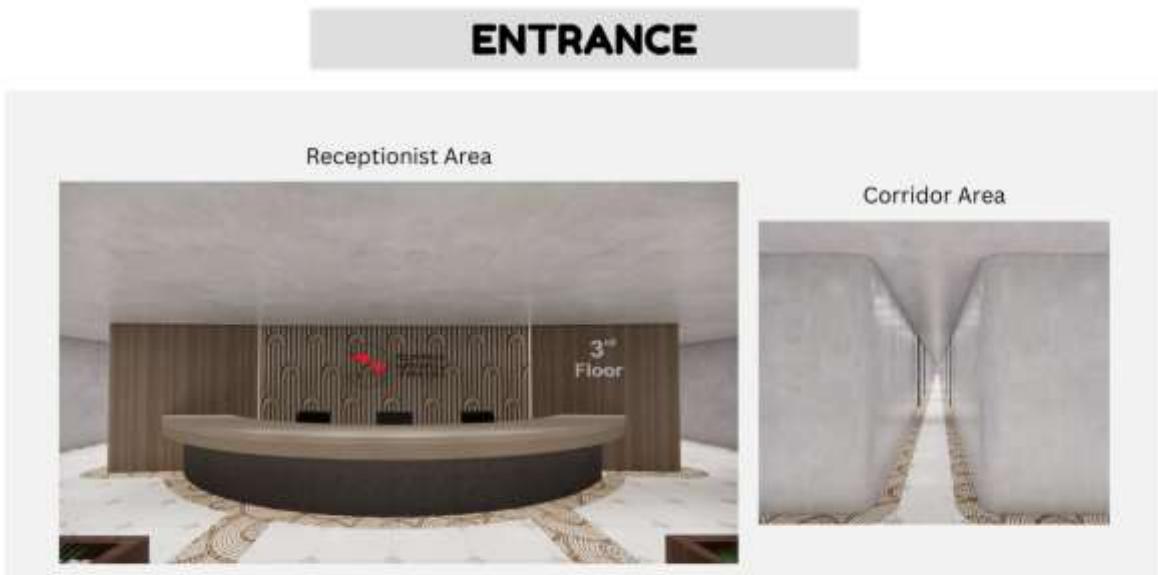
RESTAURANT INDOOR



Gambar 4.20 Design Restaurant Indoor
(Sumber: Data Pribadi)

Area entertainment lainnya yang tersedia pada lantai 2 yaitu area baca dan area gym, lalu area restoran indoor yang diperuntukan bagi penumpang kelas suite bedroom yang ingin memesan makanan yang tersedia di menu, pada area restoran ini juga adanya *exposed kitchen* untuk menjadi hiburan para pengunjung yang sedang menunggu makanan datang.

c. Lantai 3



Gambar 4.22 Design Entrance Lantai 3

(Sumber: Data Pribadi)

Untuk area *entrance* pada lantai 3 juga memiliki lobby, lift, dan area tangga yang sama. Yang membedakan hanya pada koridor yang lebih sempit, karena pada area ini hanya difokuskan untuk kamar standart yang memerhatikan kuantitas banyaknya daripada kualitas area.

STANDARD BEDROOM

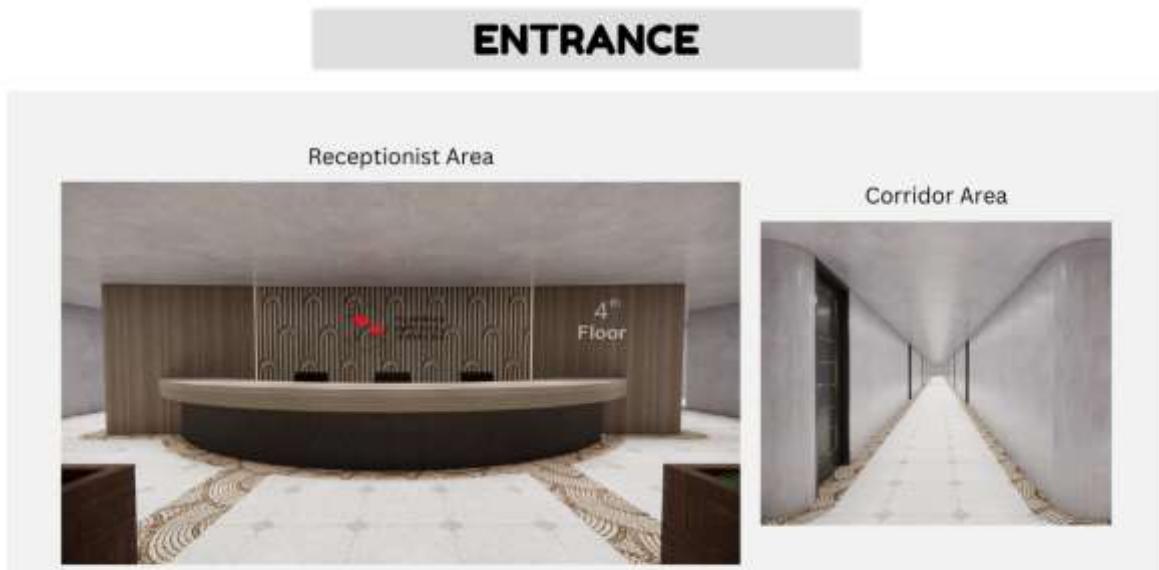


Gambar 4.23 Design Standard Bedroom

(Sumber: Data Pribadi)

Kamar standard yang tersedia adalah sebagai berikut, yang tersedia merupakan area tidur, berikut dengan kamar mandi dalam.

d. Lantai 4



Gambar 4.24 Design Entrance Lantai 4

(Sumber: Data Pribadi)

Untuk area entrance pada lantai 4 juga memiliki lobby, lift, dan area tangga yang sama. Yang membedakan hanya pada koridor yang lebih luar, karena pada area ini merupakan lantai yang diperuntukan bagi kamar kelas atas yaitu *Suite Bedroom*.

SUITE BEDROOM (RUANG KHUSUS)



Gambar 4.25 Design Suite Bedroom

(Sumber: Data Pribadi)

SUITE BEDROOM (RUANG KHUSUS)

Balkon Area



Gambar 4.27 Design Suite Bedroom
(Sumber: Data Pribadi)

SUITE BEDROOM (RUANG KHUSUS)

Bathroom Area



Gambar 4.26 Design Suite Bedroom
(Sumber: Data Pribadi)

Area Suite bedroom merupakan area khusus yang di desain untuk para penumpang kelas atas yang ingin mendapatkan kesan area tempat tidur yang setara dengan kamar eksekutif, dengan yang ditawarkan adalah balkon pribadi dan area yang lebih luas dengan kamar mandi luxury.