

**PERANCANGAN INTERIOR CAT OASIS BERKONSEP
NATURAL MODERN DENGAN TEMA WONDERLAND DI
KOTA TANGERANG**



TUGAS AKHIR

“Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Desain (S.Ds)
Jenjang Pendidikan Strata-1”

Diajukan Oleh :

Catherine Valencia Gunawan

2010109020

**PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR
UNIVERSITAS PRADITA
TANGERANG
2023**

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

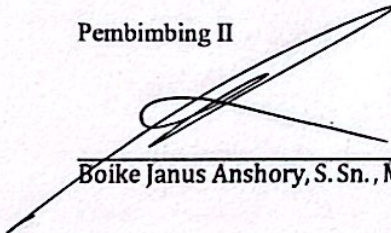
Nama : Catherine Valencia Gunawan
NIM : 2010109020
Program Studi : Desain Interior
Bentuk Tugas Akhir : Skripsi, Tugas Akhir
Peminatan Tugas Akhir : *Commercial Design*
Judul Tugas Akhir : Perancangan Interior *Cat Oasis* Berkonsep Natural Modern Dengan Tema *Wonderland* Di Kota Tangerang

Telah diujikan dan pada hari Selasa tanggal 9 Januari tahun 2024.

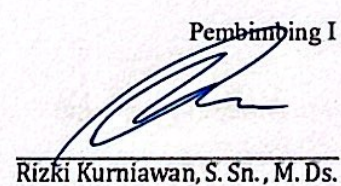
Dengan dinyatakan lulus

TIM PENGUJI

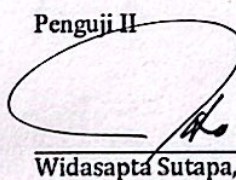
Pembimbing II


Boike Janus Anshory, S. Sn., M. Ds.

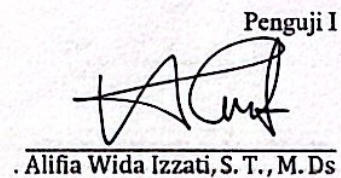
Pembimbing I


Rizki Kurniawan, S. Sn., M. Ds.

Penguji II


Widasapta Sutapa, M. Ds.

Penguji I

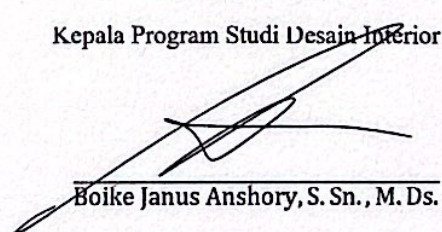

. Alifia Wida Izzati, S. T., M. Ds.

Ketua Sidang,


Alifia Wida Izzati, S. T., M. Ds.

Disahkan oleh:

Kepala Program Studi Desain Interior


Boike Janus Anshory, S. Sn., M. Ds.

HALAMAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : Catherine Valencia Gunawan
NIM : 2010109020
Program Studi : Desain Interior
Bentuk Tugas Akhir : Skripsi. Tugas Akhir
Peminatan Tugas Akhir : *Commercial Design*
Judul Tugas Akhir : Perancangan Interior *Cat Oasis* Berkonsep Natural Modern Dengan Tema *Wonderland* Di Kota Tangerang

Tangerang, 19 Januari 2024

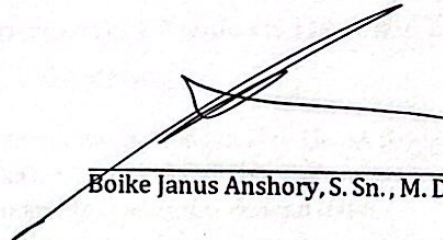
Menyetujui

Pembimbing Tugas Akhir 1



Rizki Kurniawan, S. Sn., M. Ds..

Pembimbing Tugas Akhir 2



Boike Janus Anshory, S. Sn., M. Ds.



PRU/SPMI/FR-PP-25/0821

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Dengan ini saya sebagai civitas akademik Universitas Pradita yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Catherine Valencia Gunawan
NIM : 2010109020
Program Studi : Desain Interior
Bentuk Tugas Akhir : Skripsi/~~Karya Ilmiah (Publikasi)~~ /~~Karya Akhir (Pameran)~~ /Proyek Akhir

Untuk meningkatkan pengembangan ilmu pengetahuan, memberikan skripsi/tugas akhir kepada Universitas Pradita Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*None-exclusive Royalty Free Right*) dengan judul:

Perancangan Interior *Cat Oasis* Berkonsep Natural Modern Dengan Tema *Wonderland* Di Kota Tangerang

Beserta dokumen tugas akhir yang ada sesuai ketentuan yang berlaku. Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*None-exclusive Royalty Free Right*) ini, maka Universitas Pradita berhak menyimpan dan mengelola dalam bentuk *database*, dan mempublikasikan tugas akhir ini dengan tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis tugas akhir ini sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 19 Januari 2024

Yang Menyatakan



Catherine Valencia Gunawan

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya menyatakan bahwa tugas akhir yang telah saya susun ini adalah benar karya ilmiah saya sendiri dan tidak mengandung unsure plagiat dari karya ilmiah orang lain (sebagian/seluruhnya). Semua karya ilmiah orang lain atau Lembaga lain yang dikutip dalam skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya dan dicantumkan di dalam Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan atau penyimpangan baik dalam pelaksanaan maupun penyusunan skripsi, maka saya bersedia untuk mendapatkan sanksi sesuai dengan peraturan yang berlaku dan dinyatakan **TIDAK LULUS**.

Tangerang, 19 Januari 2024



Catherine Valencia Gunawan

2010109020

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas anugerah dan petunjuk-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Interior Oasis Berkonsep Natural Modern Dengan Tema Wonderland Di Kota Tangerang” dengan lancar dan selesai tepat pada waktunya. Penulis juga berterima kasih kepada semua pihak yang turut serta campur tangan dan berpartisipasi dalam perancangan ini, dan khususnya kepada yang terhormat:

1. Bapak Rizki Kurniawan, S.Sn., M.Ds. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan mengarahkan untuk menyelesaikan perancangan ini.
2. Bapak Boike Janus Anshory, S.Sn., M.Ds. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan mengarahkan untuk menyelesaikan perancangan ini.
3. Ibu Gisella selaku pencinta kucing dan penikmat kafe kucing sebagai narasumber yang telah bersedia untuk menjawab setiap pertanyaan.
4. Ibu Petugas CND Petsmart selaku pegawai toko CND Petsmart sebagai narasumber yang telah bersedia untuk menjawab setiap pertanyaan.
5. Bapak Petugas Pet Kingdom Alam sutera selaku pegawai pet kingdom sebagai narasumber yang telah bersedia untuk menjawab setiap pertanyaan.
6. Keluarga, Teman, serta para responden yang telah membantu mengisi kuesioner untuk memenuhi target dan keperluan perancangan proyek desain ini.
7. Catherine, yang telah mampu mengerjakan dan melaksanakan tugas akhir ini sampai selesai. Terima kasih karena tetap bertahan dan tidak pernah menyerah untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis ingin agar tulisan ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa desain interior dan berbagai pihak lain yang dapat memanfaatkannya. Dalam penyusunan laporan ini, penulis juga menyadari bahwa masih terdapat kekurangan baik dari segi pelaksanaan maupun penulisan Tugas Akhir, oleh karena itu, penulis mengharapkan para pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang mampu membangun guna untuk menyempurnakan segala kekurangan yang ada dalam penulisan laporan ini.

Tangerang, Januari 2024

Catherine Valencia Gunawan

ABSTRAK

Adanya beberapa *cat cafe* di sekitar Indonesia yang bertujuan untuk para masyarakat pecinta kucing dapat menikmati waktunya bermain bersama kucing khususnya bagi yang tidak memiliki hewan kucing di rumahnya karena tidak diizinkan atau tidak ada waktu untuk merawat kucing.

Di Zaman era berkembang ini banyak pemilik kucing yang sibuk karena dinas kerja atau ingin berlibur tetapi tidak bisa membawa hewan peliharaan, sehingga satu satunya cara untuk pemilik kucing agar tenang saat pergi adalah dengan menitipkan ke kerabat terdekat atau tetangga. Namun adanya juga *cat hotel* yang dapat membantu para pemilik kucing, di *cat hotel* ini kucing para pemilik akan difasilitasi beberapa tempat tidur, makanan, minuman dan adanya mainan agar kucing tidak bosan

Naluri hewan kucing masih tidak bisa lepas dari para leluhur kucing. Kucing akan melakukan aktivitas mencakar pada sembarang tempat karena naluri hewan yang dimiliki kucing masih melekat. Untuk mencapai tujuan perancangan, digunakan metode penelitian kualitatif dan kuantitatif dengan teknik perolehan data melalui observasi, studi pustaka dan kuesioner. Selain itu, metode perancangan juga digunakan dalam fasilitas elemen interior dan pembuatan furnitur. Hasil penelitian dan perancangan ini adalah ergonomi dalam perancangan bentuk furnitur dan peletakan, serta penataan barang dalam *cat hotel & cafe* berkonsep *natural modern* dengan tema *wonderland*

Kata kunci : Perancangan, Interior, Kucing, Hotel kucing, kafe kucing

ABSTRACT

There are several cat cafes around Indonesia that aim for cat lovers to enjoy playing time with cats, especially for those who don't have cats in their cages because they are not allowed or don't have time to care for cats.

In this developing era, many cat owners are busy due to work or want to take a vacation but cannot bring their pets with them, so the only way for cat owners to be calm when they are away is to entrust them to their closest relatives or neighbors. However, there is also a cat hotel that can help cat owners. In this cat hotel, cat owners will be facilitated with several beds, food, drinks and toys so the cats don't get bored.

The instinct of a cat's needs still cannot be separated from the cat's ancestors. Cats will scratch in any place because seizing the animal owned by the cat is still attached. To achieve the design objectives, qualitative and quantitative research methods were used with data collection techniques through observation, literature study and questionnaires. In addition, the design method is also used in interior element facilities and furniture manufacturing. The results of this research and design are ergonomics in the design of furniture shapes and placement, as well as the arrangement of goods in hotel & cafe paint with a modern natural concept with a wonderland theme

Keywords: Design, Interior, Cats, Cat hotels, Cat cafes

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	Error! Bookmark not defined.
BAB I.....	0
PENDAHULUAN	0
1.1 Latar Belakang	0
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Bagaimana merancang haus of miaw dengan fasilitas kucing yang lengkap	3
1.2.2 Bagaimana merancang fasilitas haus of miaw sesuai kebutuhan para pemilik kucing dan pecinta kucing	3
1.2.3 Bagaimana perancangan haus of miaw yang menarik dan nyaman bagi para pecinta kucing dan kucing ?.....	3
1.2.4 Bagaimana merancang haus of miaw dengan pengembangan dari pet kingdom .	3
1.3 Tujuan Perancangan.....	4
1.3.1 Merancang haus of miaw dengan fasilitas kucing yang lengkap.....	4
1.3.2 Merancang fasilitas haus of miaw sesuai kebutuhan para pemilik dan pecinta kucing.....	4
1.3.3 Merancang haus of miaw yang menarik dan nyaman bagi para pecinta kucing dan kucing ?	4
1.3.4 Merancang haus of miaw dengan pengembangan dari pet kingdom.....	4

1.4 Batasan Masalah dan Ruang Lingkup Penelitian.....	4
1.4.1 Batasan Batasan dari perancangan fasilitas ini mencakup 3 aspek:	4
1.5 Ruang Lingkup.....	5
1.6 Sistematika Perancangan	6
1.6.1 Metode perancangan	6
BAB II.....	10
TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Tinjauan Umum	10
2.1.1 Definisi <i>Pet</i>	10
2.1.2 Kepemilikan Hewan Peliharaan di Indonesia	12
2.1.3 Bisnis Hewan Peliharaan	13
2.1.4 Definisi Hotel.....	15
2.1.5 Definisi <i>Cafe</i>	15
2.1.6 Definisi <i>Pet Hotel</i>	15
2.1.7 Tinjauan Fasilitas Hewan.....	16
2.1.8 Ketentuan Standar <i>Pet Hotel</i>	16
2.1.9 Izin Usaha <i>Pet Shop</i>	17
2.1.10 Klasifikasi dan Jenis Aktivitas <i>Pet Hotel</i>	18
2.1.11 Klasifikasi dan Jenis Fasilitas <i>Pet Hotel</i>	19
2.2 Tinjauan khusus	21
2.2.1 Haus Of Miaw.....	21
2.2.2 Definisi Kucing Dosmetik	22
2.2.3 Sejarah Kucing.....	23
2.2.4 Jenis Jenis Kucing.....	24
2.2.5 Tingkah Laku Kucing	25
2.2.6 Kebutuhan Kucing	27
2.2.7 Pet Kingdom	28

2.2.8 Definisi Cat Hotel	28
2.2.9 <i>Benefit Cat Hotel</i>	29
2.2.10 Definisi <i>Cat Cafe</i>	30
2.2.11 Aturan <i>Cat Cafe</i>	30
2.2.12 Standar Fasilitas Untuk Kucing	30
2.2.13 Standar Fasilitas <i>Cat Cafe</i>	31
2.2.14 Standar Fasilitas Untuk Kandang Kucing.....	34
BAB III	37
DATA DAN ANALISIS MASALAH.....	37
3.1 Data proyek.....	37
3.2 Visi Misi Pet Kingdom	39
3.3 Struktur Organisasi Pet Kingdom	39
3.4 <i>Feasibility</i> Pet Kingdom	40
3.5 Analisa Proyek	41
3.5.1 Observasi.....	41
3.5.2 Hasil Survey Kopicat.groovy.....	42
3.5.3 Hasil Survey Pet Kingdom.....	44
3.5.4 Hasil Survey Calicoffice	45
3.5.5 Kesimpulan Hasil Survey	46
3.6 Hasil kuesioner.....	46
3.6.1 Tabel Sederhana.....	47
3.6.2 Tabel Kompleks	57
3.7 Hasil wawancara	63
3.7.1 Narasumber 1	63
3.7.2 Narasumber 2	65
3.7.3 Narasumber 3	68
3.7.4 Narasumber 4	71

BAB IV	74
DATA DAN ANALISIS MASALAH.....	74
4.1 Konsep Perancangan.....	74
4.1.1 <i>Mindmap</i>	74
4.1.2 <i>Color, Material dan Finishing</i>	75
4.1.3 <i>Color, Material dan Finishing</i> pada Perancangan Interior <i>Cat Oasis</i>	76
4.1.4 Konsep CMF: Roar <i>Miaw ! In The Forest</i>	77
4.1.5 Konsep CMF: The Wonderful of Blue Sea.....	79
4.2 Nama Perancangan.....	80
4.3 Desain Perancangan	81
4.3.1 Analisis <i>Site</i>	81
4.3.2 <i>Moodboard</i>	83
4.3.3 Eksplorasi Desain.....	83
4.3.4 <i>Bubble Diagram</i>	85
4.3.5 Diagram Matriks	86
4.3.6 <i>Zoning, Blocking dan Sirkulasi</i>	86
4.3.7 <i>General Layout Cat Oasis</i>	88
4.3.8 <i>Layout Cat Cafe</i>	88
4.3.9 <i>Layout Lobby Haus Of Miaw</i>	89
4.3.10 <i>Layout Cat Hotel Deluxe</i>	89
4.3.11 Gambar Digital <i>Cat Cafe</i>	90
4.3.12 Gambar Digital Lobby	94
4.3.13 Gambar Digital Cat Hotel	96
BAB V	100
KESIMPULAN DAN SARAN.....	100
5.1 Kesimpulan	100
5.2 Saran	101

DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN I	107
LAMPIRAN II.....	108
LAMPIRAN III.....	113
LAMPIRAN IV	117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Desain.....	7
Gambar 2.1 Kepemilikan Hewan Peliharaan di Indonesia	12
Gambar 2.2 Jenis Hewan Peliharaan dan Usia Pemilik	14
Gambar 2.3 Jenis Hewan Peliharaan dan Usia Pemilik.....	14
Gambar 2.4 Logo Kucing Haus Of Miaw.....	22
Gambar 2.5 Contoh Kucing Tipe Cobby dan Kucing Lithe	24
Gambar 3.1 Lokasi Yang akan Dibuat.....	37
Gambar 3.2 Alur Matahari	38
Gambar 3.3 Diagram Struktur Organisasi	39
Gambar 3.4 Data Observasi Komperatif 1.....	41
Gambar 3.5 Data Observasi Komperatif 2.....	42
Gambar 3.6 Data Observasi Komperatif 3.....	42
Gambar 3.7 Bukti Wawancara dengan Ibu Gisella di Kopicat.groovy.....	65
Gambar 3.8 Bukti Wawancara dengan Petugas CND Petsmart	68
Gambar 3.9 Bukti Wawancara dengan Ibu Natresya di Google Meet.....	70
Gambar 3.10 Bukti Wawancara dengan Petugas Pet Kingdom Alam Sutra	73
Gambar 4.1 Mindmap Perancangan.....	74
Gambar 4.2 Moodboard Roar Miaw ! In The Forest.....	77
Gambar 4.3 CMF Roar Miaw ! In The Forest	77
Gambar 4.4 Moodboard The Wonderful of Blue Sea.....	79
Gambar 4.5 CMF The Wonderful of Blue Sea	79
Gambar 4.6 Studi Tapak	81
Gambar 4.7 Moodboard Perancangan Cat Oasis	83
Gambar 4.8 Eksplorasi Desain 1.....	84

Gambar 4.9 Eksplorasi Desain 2.....	84
Gambar 4.10 Eksplorasi Desain 3.....	85
Gambar 4.11 Bubble Perancangan.....	85
Gambar 4.12 Diagram Matriks Perancangan.....	86
Gambar 4.13 Zoning Perancangan.....	86
Gambar 4.14 Blocking Perancangan.....	87
Gambar 4.15 Sirkulasi Perancangan.....	87
Gambar 4.16 General Layout Cat Oasis	88
Gambar 4.17 Furniture Plan Cat Cafe.....	88
Gambar 4.18 Furniture Plan Lobby	89
Gambar 4.19 Furniture Plan Cat Hotel Deluxe.....	89
Gambar 4.20 Cat Cafe Oasis 1 (Public).....	90
Gambar 4.21 Cat Cafe Oasis 2 (Public).....	91
Gambar 4.22 Cat Cafe Oasis 3 (Hallway)	91
Gambar 4.23 Cat Cafe Oasis 4 (Public).....	92
Gambar 4.24 Cat Cafe Oasis 5 (cashier).....	92
Gambar 4.25 Cat Cafe Oasis 6 (Public).....	93
Gambar 4.26 Cat Cafe Oasis 7 (Outdoor).....	93
Gambar 4.27 Lobby Cat Oasis 1 (Receptionist)	94
Gambar 4.28 Lobby Cat Oasis 2 (Lounge Area)	95
Gambar 4.29 Lobby Cat Oasis 3 (Locker Area).....	95
Gambar 4.30 Cat Hotel (Standard)	96
Gambar 4.31 Cat Hotel (Deluxe).....	97
Gambar 4.32 Cat Hotel (VIP)	98
Gambar 4.33 Cat Hotel (Playground)	99

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Sederhana Pertanyaan 1-4.....	47
Tabel 3.2 Tabel Sederhana Pertanyaan 5.....	48
Tabel 3.3 Tabel Sederhana Pertanyaan 6.....	48
Tabel 3.4 Tabel Sederhana Pertanyaan 7.....	49
Tabel 3.5 Tabel Sederhana Pertanyaan 8.....	49
Tabel 3.6 Tabel Sederhana Pertanyaan 9.....	50
Tabel 3.7 Tabel Sederhana Pertanyaan 10.....	51
Tabel 3.8 Tabel Sederhana Pertanyaan 11.....	51
Tabel 3.9 Tabel Sederhana Pertanyaan 12.....	52
Tabel 3.10 Tabel Sederhana Pertanyaan 13.....	53
Tabel 3.11 Tabel Sederhana Pertanyaan 14.....	53
Tabel 3.12 Tabel Sederhana Pertanyaan 15.....	54
Tabel 3.13 Tabel Sederhana Pertanyaan 16.....	55
Tabel 3.14 Tabel Sederhana Pertanyaan 17.....	55
Tabel 3.15 Tabel Sederhana Pertanyaan 18.....	56
Tabel 3.16 Tabel Kompleks Keseluruhan Angka 1.....	57
Tabel 3.17 Tabel Kompleks Keseluruhan Persentase 1.....	58
Tabel 3.18 Tabel Kompleks Keseluruhan Vertikal 1.....	58
Tabel 3.19 Tabel Kompleks Keseluruhan Horizontal 1.....	59
Tabel 3.20 Tabel Kompleks Keseluruhan Angka 2.....	59
Tabel 3.21 Tabel Kompleks Keseluruhan Persentase 2.....	59
Tabel 3.22 Tabel Kompleks Keseluruhan Vertikal 2.....	60
Tabel 3.23 Tabel Kompleks Keseluruhan Horizontal 2.....	60
Tabel 3.24 Tabel Kompleks Keseluruhan Angka 3.....	61

Tabel 3.25 Tabel Kompleks Keseluruhan Persentase 3.....	61
Tabel 3.26 Tabel Kompleks Keseluruhan Vertikal 3.....	62
Tabel 3.27 Tabel Kompleks Keseluruhan Horizontal 3.....	62