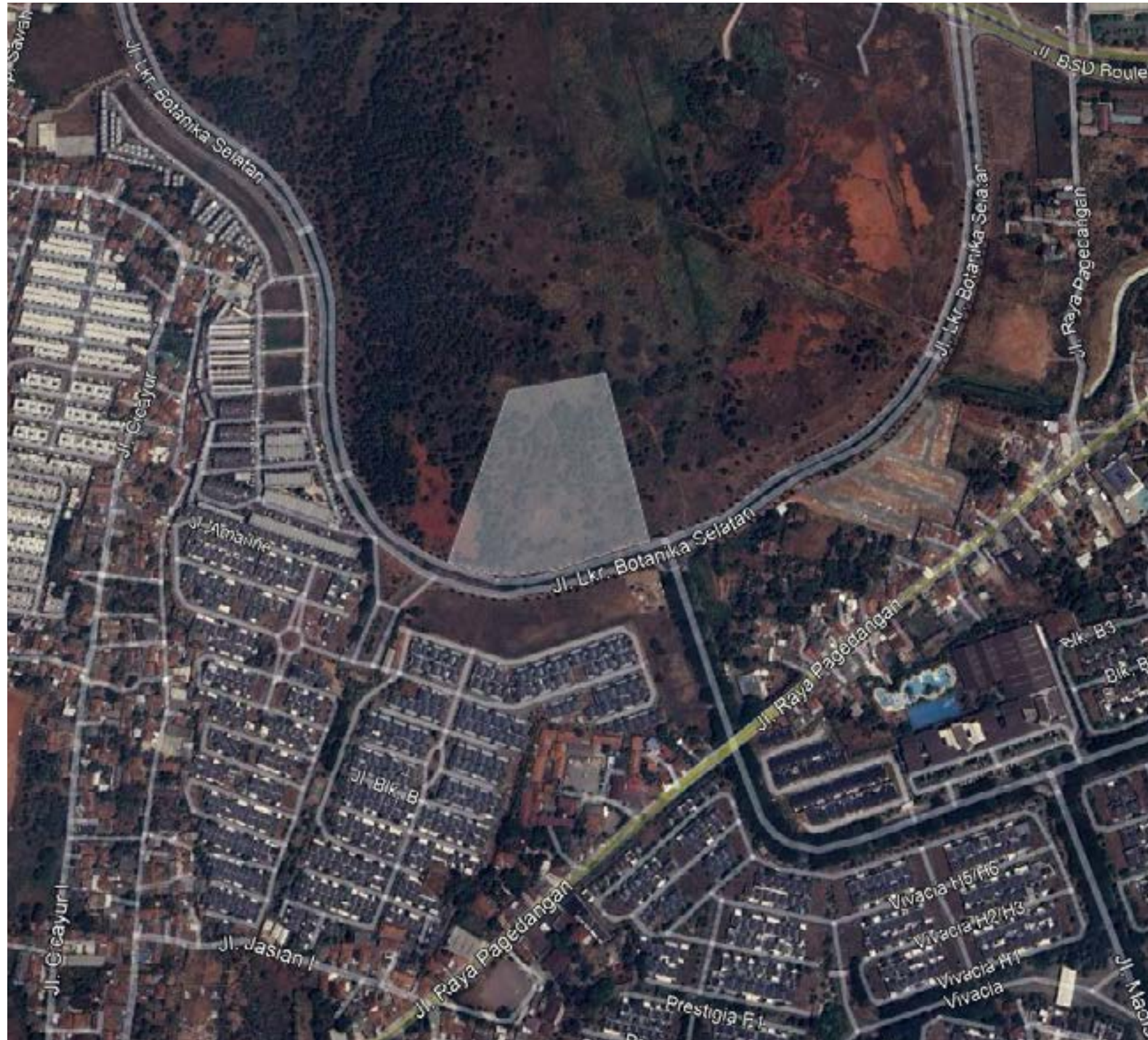


BAB.3 PEMOGRAMAN DESAIN

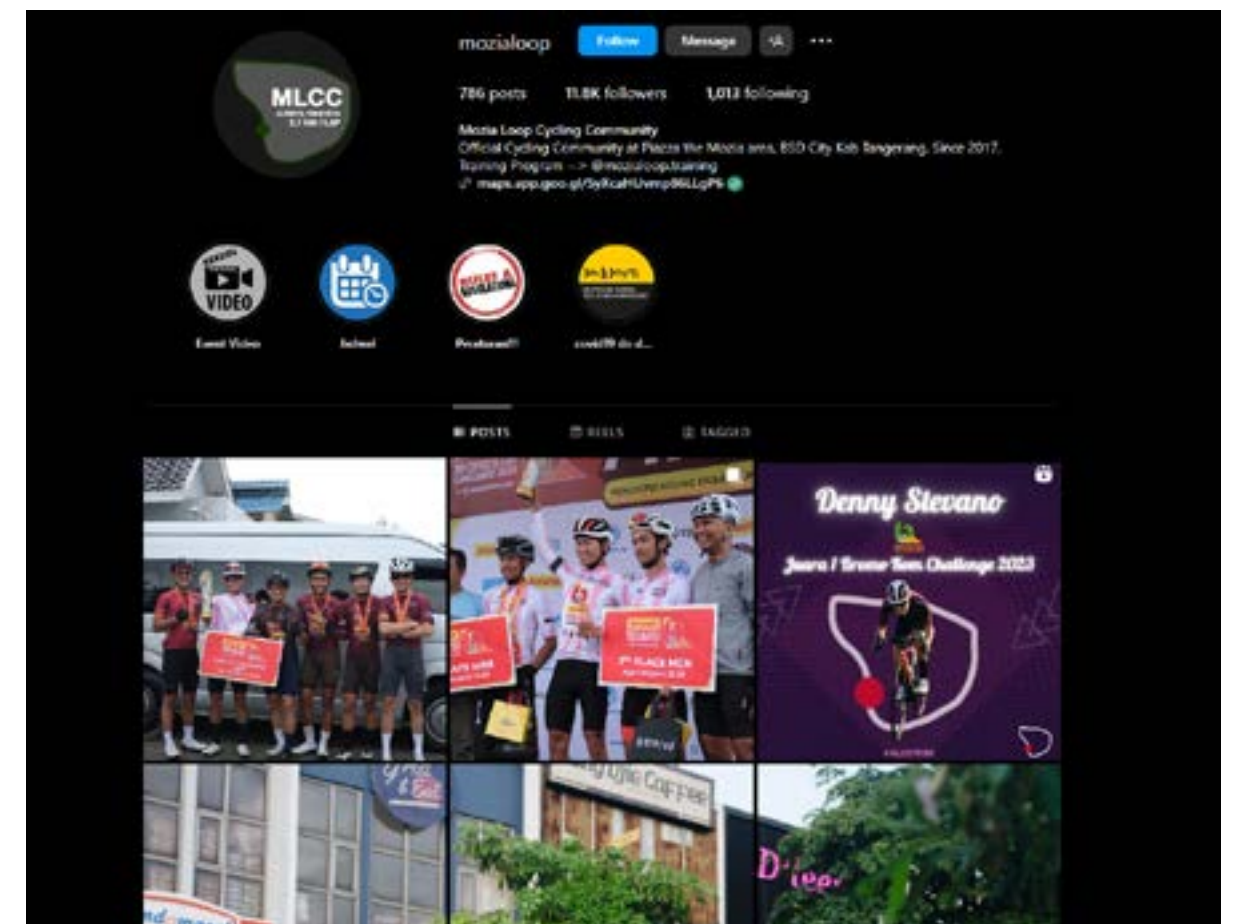
3.1.1. Tapak Opsi 1



Gambar 3.1. Peta Tapak Opsi 1
Sumber : Google Earth Pro

Lokasi : BSD, Kabupaten Tangerang
Luas Lahan : 2,98 Ha
KDB 60%
KLB 1.8
KDH 5%

Komunitas sepeda yang cukup besar di daerah site yang dipilih ditandai dengan adanya 9 toko sepeda dalam satu kawasan ruko dan adanya “Moza Loop”, suatu aktivitas yang dilakukan komunitas sepeda untuk melakukan pelatihan rutin ydi daerah mozia. aktivitas ini dilakukan setiap hari selasa-minggu, dan ada juga aktivitas bersepeda yang lebih santai pada hari jumat-minggu, aktivitas ini ditujukan untuk anggota komunitas yang masih baru. (side.id)(instagram@mozialoop).



Gambar 3.2. Halaman Instagram Mozia Loop
Sumber : www.instagram.com

BAB.3 PEMOGRAMAN DESAIN

3.1.2. Analisis Tapak Opsi 1



Gambar 3.3. Analisa Tapak Opsi 1
Sumber : Ilustrasi Penulis

- Area Retail
- Area Hijau
- Area Pendidikan
- Area Reservoir

- Area Sepeda



- Cyclist Infrastructure
- Enhanced Cyclist Environment



- Supermarket Access
- Food Affordability



- Educational Opportunity



- Urban Vegetation and Green Spaces



- Restorative Green Space



- Right of Way Lighting

BAB.3 PEMOGRAMAN DESAIN

3.1.3.Peta Peruntukan Lahan Tapak Opsi 1



Gambar 3.4. Masterplan BSD
Sumber : www.perentjanadjaja.id

BAB.3 PEMOGRAMAN DESAIN

3.2.1. Tapak Opsi 2



Gambar 3.4. Masterplan BSD
Sumber : www.perentjanadjaja.id

Lokasi : BSD, Tangerang Selatan
Luas Lahan : 3,0 Ha
KDB 60%
KLB 1.2
KDH 15%

Opsi site kedua berada tepat bersebelahan dengan sungai cisadane dimana ini bisa menjadi nilai lebih dan mendorong fitur mind dimana menyediakan unit yang menghadap ke arah sungai.



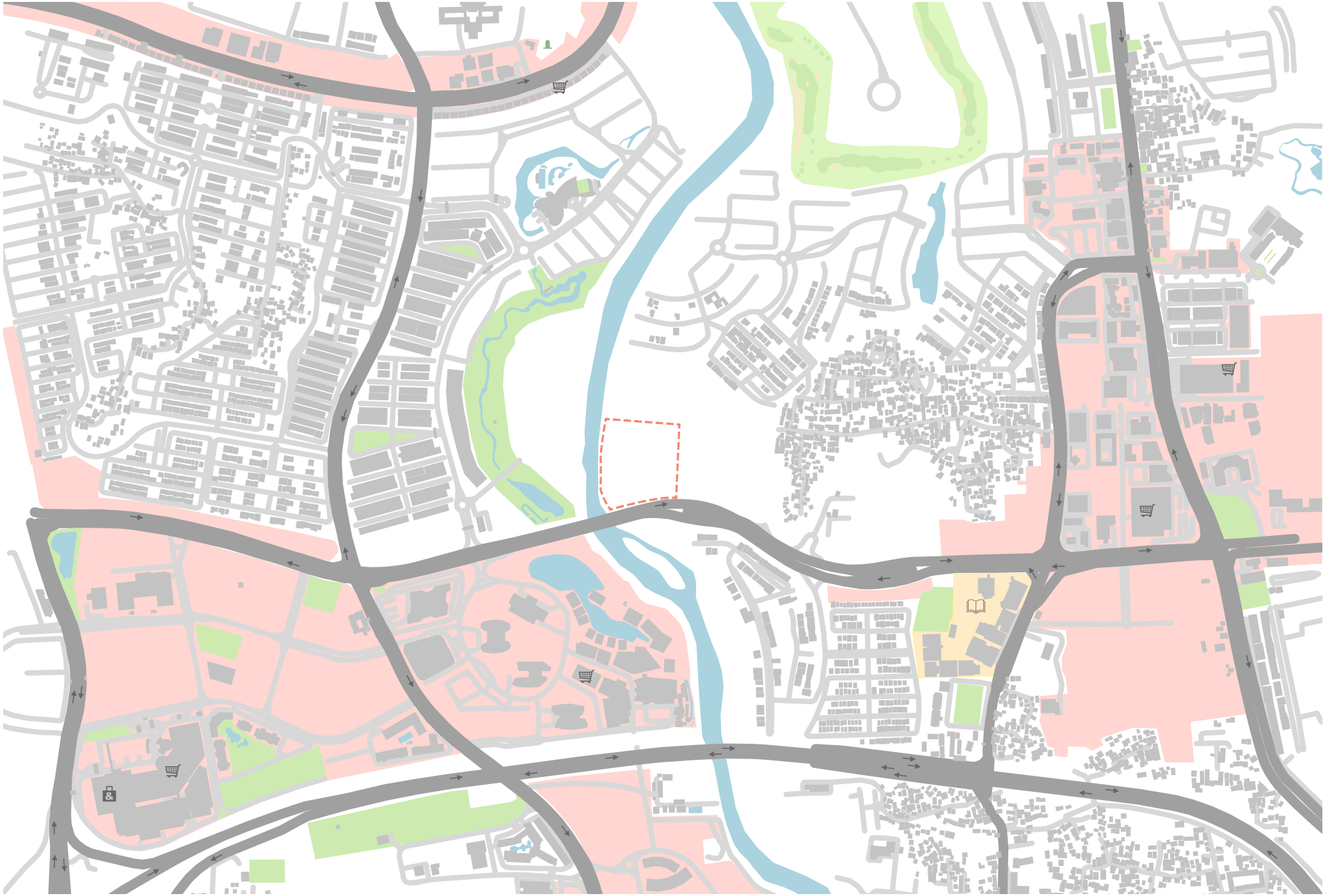
Gambar 3.5. Kondisi Tapak Opsi 2
Sumber : Google Earth Pro



Gambar 3.6. Kondisi Tapak Opsi 2
Sumber : Google Earth Pro

BAB.3 PEMOGRAMAN DESAIN

3.2.2. Analisis Tapak Opsi 2



Gambar 3.7. Analisa Tapak Opsi 2
Sumber : Ilustrasi Penulis

- Area Retail
- Area Hijau
- Area Pendidikan
- Area Reservoir

-  - Restorative Green Spaces
- Restorative Blue Spaces
-  - Supermarket Access
- Food Affordability
-  - Public Spaces
- Educataional Opportunity
-  - Right of Way Lighting
-  - Urban Water Bodies

3.2.3. Peta peruntukan lahan Tangerang Selatan



BAB.3 PEMOGRAMAN DESAIN

3.3.1. Tapak Opsi 3



Gambar 3.9. Peta Tapak Opsi 3
Sumber : Google Earth Pro

Lokasi : BSD, Tangerang Selatan

Luas Lahan : 2,88 Ha

KDB 60%

KLB 1.2

KDH 15%

Opsi site ketiga berada tepat bersebelahan dengan lapangan golf dimana itu bisa menjadi faktor yang meningkatkan fitur mind dan juga fitur movement. Lokasi yang bersebelahan ini juga dapat menjai nilai lebih dengan adanya unit yang mendapatkan akses golf-view.



Gambar 3.10. Kondisi Tapak Opsi 3
Sumber : Google Earth Pro



Gambar 3.11. Kondisi Tapak Opsi 3
Sumber : Google Earth Pro

BAB.3 PEMOGRAMAN DESAIN

3.3.2. Analisis Tapak Opsi 3



Gambar 3.12. Analisa Tapak Opsi 3
Sumber : Ilustrasi Penulis

- Area Retail
- Area Hijau
- Area Pendidikan
- Area Reservoir

- Area Kesehatan

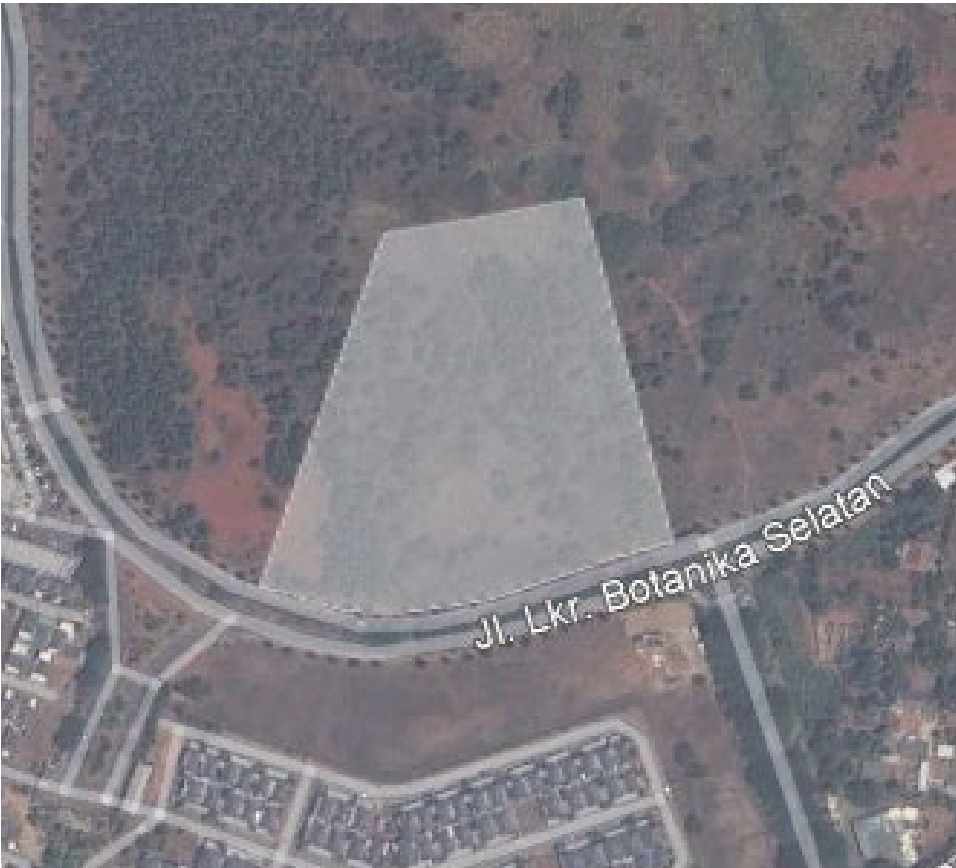
- 
 - Walkability
 - Physical Activity Spaces
- 
 - Supermarket Access
 - Food Affordability
- 
 - Educational Opportunity
 - Social Space
 - Access to Primary Healthcare
- 
 - Urban Vegetation and Green Spaces
- 
 - Restorative Green Space
- 
 - Right of Way Lighting

3.3.3. Peta peruntukan lahan Tangerang Selatan



BAB.3 PEMOGRAMAN DESAIN

3.4. Hasil Perbandingan Site



Gambar 3.14. Peta Tapak Opsi 1
Sumber : Google Earth Pro



Gambar 3.15. Peta Tapak Opsi 2
Sumber : Google Earth Pro



Gambar 3.16. Peta Tapak Opsi 3
Sumber : Google Earth Pro

Site 1	Site 2	Site 3
Fitur WELL : 8	Fitur WELL : 8	Fitur WELL : 10
Ukuran site 2,9 Ha	Ukuran site 2,9 Ha	Ukuran site 2,88Ha
Tidak ada view	View sungai	View golf
Aksesibilitas mudah	Aksesibilitas mudah	Aksesibilitas mudah

Tabel 3.1. Standarisasi WELL Building

BAB.3 PEMOGRAMAN DESAIN

3.5. Isu Perancangan

Berdasarkan Tipologi Fungsi dan Pendekatan

- Bagaimana penerapan standarisasi WELL Building ke dalam rancangan.
- Bagaimana penerapan standarisasi WELL Building dapat meningkatkan kualitas hidup penghuninya.

Berdasarkan Tapak

- Bagaimana mengoptimalkan rancangan dalam merespon kondisi site.
- Memaksimalkan view ke luar site sebagai salah satu fitur unggulan.

Berdasarkan Zonasi

- Bagaimana pembagian zonasi dapat membantu meningkatkan fitur fitur WELL Building pada rancangan.
- Bagaimana pembagian zonasi antara penghuni rumah dan pengunjung area retail.